

Data Projector

Istruzioni d'uso per Visualizzatore file rete / USB

Prima di azionare l'apparecchio, si prega di leggere attentamente questo manuale e di conservarlo per successive consultazioni.

VPL-MX25
VPL-DX15

- Sony Corporation non si assume alcuna responsabilità per danni occasionali, indiretti o speciali, sia su basi extracontrattuali, contrattuali o altrimenti, derivanti da o in connessione con il presente manuale o altre informazioni qui contenute o il loro uso.
- Le caratteristiche tecniche sono soggette a modifica senza preavviso.
- Assicurarsi di utilizzare il modello destinato alla propria area geografica, in quanto le normative che governano le radiofrequenze variano a seconda della nazione (area geografica).

Informazioni sui marchi

- Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint, Excel e Windows Media sono marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altre nazioni.
- PJLink è un marchio registrato della Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMA).
- AMX è un marchio registrato della AMX Corporation.

Tutti gli altri marchi e marchi registrati appartengono ai rispettivi proprietari. In questo manuale, i marchi TM e ® non vengono specificati.

Indice

Guida introduttiva

Panoramica delle funzioni	5
Funzioni di rete	5
Funzione USB File Viewer	5
Precauzioni	6
Utilizzo delle funzioni di rete	6
Utilizzo del Proiettore di rete di Windows Vista®	6
Utilizzo della Visualizz. file rete	7
Utilizzo del Desktop remoto	7
Utilizzo dello Streaming video	8
Utilizzo della funzione per il monitoraggio e il controllo del proiettore da un computer mediante browser web	8
Utilizzo di USB File Viewer	8
Tipi di file disponibili per la consultazione	9
Informazioni sui file supportati	10
Limitazioni per i nomi di cartelle e di file nell'elenco dei file	10

Preparazione

Attivazione delle funzioni di rete	11
Modo Rete	11
Informazioni su Impost. Semplice	13
Creazione di una connessione cablata con un computer	14
Configurazione dell'uso di Impost. Semplice	15
Creazione di una connessione wireless con un computer	16

Configurazione dell'uso di Impost. Semplice per la connessione Ad- hoc (Peer-to-peer)	16
Configurazione dell'uso di "Impost. Semplice" per la connessione Punto Acc. Wireless	18
Configurazione delle impostazioni di rete mediante il menu	20
Configurazione della Impostazione rete cablata (solo VPL-DX15)	20
Configurazione della Impostazione rete wireless	21
Configurazione delle voci di impostazione comuni	22
Inizializzazione di Impostazione rete	23
Preparazione all'uso della funzione USB File Viewer	24
Collegamento della memoria USB	24
Utilizzo della tastiera su schermo	24

Utilizzo delle funzioni di rete

Esecuzione di una presentazione in rete — Proiettore di rete di Windows Vista®	25
Configurazione delle impostazioni del proiettore	25
Configurazione delle impostazioni del computer	25
Proiezione diretta di un file archiviato in rete — Visualizzatore file rete	26
Configurazione delle impostazioni del computer	26
Configurazione delle impostazioni del proiettore	26

Controllo del funzionamento di un computer dal proiettore — Desktop remoto	28	Visualizzazione dei file di Excel	39
Configurazione delle impostazioni del computer	28	Visualizzazione dei file fotografici ...	40
Configurazione delle impostazioni del proiettore	28	Visualizzazione dei file di filmati	40
Proiezione di streaming video presentato su una rete — Streaming video	30		
Configurazione delle impostazioni del computer	30		
Configurazione delle impostazioni del proiettore	30		
Monitoraggio e controllo del proiettore mediante browser web	31		
Accesso dal computer	32		
Verifica dello stato delle informazioni del proiettore — Information	32		
Controllo del proiettore — Control	33		
Impostazione delle informazioni di rete	33		
Impostazione del proiettore — Setup	34		

Altro

Soluzione dei problemi	41
Glossario	46
Indice analitico	49

Utilizzo di USB File Viewer

Proiezione di un file archiviato direttamente nella memoria USB — USB File Viewer	38
---	----

Utilizzo di File Viewer

Visualizzazione dei file di Microsoft Office	39
Visualizzazione dei file di PowerPoint	39

Panoramica delle funzioni

In questo manuale vengono illustrate le funzioni seguenti.

Funzioni di rete

Esecuzione di una presentazione in rete — Proiettore di rete di Windows Vista®

- L'utilizzo della funzione Proiettore di rete di Windows Vista®, che è un'applicazione standard di Windows Vista, consente di eseguire una presentazione su una rete wireless o cablata*.
*solo VPL-DX15
- La funzione utilizza un'applicazione presente in Windows Vista, quindi non è necessario installare altro software.
- Poiché la funzione supporta connessioni wireless, non sono richiesti complicati collegamenti via cavo per la connessione cablata.

Proiezione diretta di un file archiviato su un computer della rete — Visualizz. file rete

Il proiettore è dotato di un semplice visualizzatore di file con il quale è possibile consultare i file. Utilizzando questo semplice visualizzatore di file, è possibile consultare i seguenti tipi di file di un computer in rete.

- Microsoft Office File (PowerPoint/Excel)
- Photo File
- Video File

Per i dettagli sui file che è possibile consultare, fare riferimento a “Tipi di file disponibili per la consultazione” a pagina 9.

Funzionamento di un computer dal proiettore — Desktop remoto

- Il proiettore supporta la funzione Desktop remoto inserita nei sistemi operativi Windows.
- Se al proiettore sono collegati un mouse USB e una tastiera USB (con configurazione alfabetica a 101/102 tasti), è possibile controllare dal proiettore il

computer situato in un'ubicazione remota. In questo caso, sono necessari un mouse USB, una tastiera USB (con configurazione alfabetica a 101/102 tasti) e un hub USB disponibili in commercio.

Proiezione di streaming video presentato su una rete — Streaming video

È possibile visualizzare un flusso video (streaming video) inviato da un computer dotato di Windows Media Encoder su una rete senza fili o cablata*.

* solo VPL-DX15

Monitoraggio e controllo del proiettore mediante browser web

- È possibile monitorare e controllare il funzionamento del proiettore da un computer usando un browser web in una rete wireless o cablata*.
* solo VPL-DX15
- È possibile pianificare l'invio, a un indirizzo e-mail precedentemente impostato, di un messaggio che notifica la necessità di sostituire la lampada oppure informazioni sull'errore generato dal proiettore.

Funzione USB File Viewer

Proiezione di file memorizzati in una memoria a USB — Funzione USB File Viewer

Il proiettore è dotato di un semplice visualizzatore di file con il quale è possibile consultare i file. Utilizzando questo semplice visualizzatore di file, è possibile consultare i seguenti tipi di file contenuti in una memoria USB collegata al connettore USB del proiettore, senza dover utilizzare un computer.

- Microsoft Office File (PowerPoint/Excel)
- Photo File
- Video File

Per i dettagli sui file che è possibile consultare, fare riferimento a “Tipi di file disponibili per la consultazione” a pagina 9.

Precauzioni

- Questo manuale illustra la funzione di rete e come utilizzare le funzioni del Visualizzatore file USB, utilizzando il proiettore dati VPL-MX25 o VPL-DX15.
- In questa spiegazione vengono utilizzate le schermate del modello VPL-DX15. Alcune voci nella schermata potrebbero non venire visualizzate nel modello VPL-MX25.
- Prima di utilizzare tali funzioni, leggere le precauzioni formulate per ciascuna di esse.
- Per il funzionamento del proiettore, fare riferimento alle Istruzioni d'uso presenti nel CD-ROM.
- La configurazione del computer può dipendere dal modello, dal sistema operativo e dall'area geografica in cui si utilizza il computer. Per i dettagli sulla configurazione del sistema, fare riferimento al manuale fornito in dotazione con il computer, alla guida in linea e al sito Web Microsoft.
- La visualizzazione di un'altra schermata, ad esempio le informazioni dettagliate, potrebbe richiedere del tempo.
- Dopo aver acceso l'apparecchio, occorre attendere circa un minuto prima che sia possibile utilizzare la funzione di rete o il visualizzatore file USB.

Utilizzo delle funzioni di rete

- Un computer da collegare al proiettore deve essere dotato di una tra le seguenti funzioni di rete:
 - Rete wireless (802.11a/b/g)*
 - Rete cablata (IEEE 802.3 10Base-T/100Base-TX)
- * La Rete wireless non è disponibile in alcuni Paesi o regioni.
- Per quanto concerne la Autenticaz. 802.1x, il proiettore adotta il Tipo EAP (Extensible Authentication Protocol) e supporta il metodo di autenticazione PEAP (MS-CHAP v2). Come server di autenticazione, il proiettore supporta solo Windows 2003 Server (RADIUS Server).

Utilizzo del Proiettore di rete di Windows Vista®

- Per utilizzare questa funzione, è necessario che il computer sia provvisto di un sistema operativo che supporti l'installazione di Proiettore di rete di Windows Vista®.
I principali sistemi operativi dotati della funzione Proiettore di rete di Windows Vista® sono i seguenti:
 - Microsoft Windows Vista Home Premium
 - Microsoft Windows Vista Business
 - Microsoft Windows Vista Ultimate
- L'uso della funzione Proiettore di rete di Windows Vista® prevede alcune limitazioni.
 - La funzione del proiettore di rete di Windows Vista® non è adatta per la riproduzione di immagini in movimento, poiché l'intervallo di aggiornamento della riproduzione delle immagini sul proiettore è più lungo di quello del computer.
 - Considerando che non è possibile collegare il proiettore a un computer con una risoluzione superiore a quella del proiettore, è necessario convertire la risoluzione del computer a un valore inferiore a quello del proiettore. Se, tuttavia, sul computer è installato Windows Vista Service Pack 1 o una versione successiva, viene visualizzata una finestra di dialogo con la richiesta di convertire la risoluzione a un valore inferiore a quello di apertura del proiettore, quindi la risoluzione viene ridotta. La risoluzione del computer sarà automaticamente ripristinata al valore originale quando si esce da questa funzione.
 - Il proiettore non è in grado di visualizzare un'immagine Windows Media Center a tutto schermo.
 - Se il computer collegato consente la visualizzazione a colori a 16 bit, l'immagine inviata dal proiettore viene automaticamente convertita in tale modalità.

- Eventuali sfondi proiettati dal proiettore utilizzando questa funzione sono visualizzati in un colore singolo.
- Non è disponibile la riproduzione dell'audio mediante la funzione Proiettore di rete di Windows Vista®.
-  (pausa) potrebbe venire visualizzato nella finestra di avvio dello screen saver. In questo caso, annullare lo screen saver per ripristinare la visualizzazione precedente.
- Il simbolo  potrebbe venire visualizzato durante altre operazioni. Consultare il produttore del computer per i dettagli su questo problema, quando viene visualizzato il simbolo  o per informazioni su come eliminarlo, e così via.
- Questa funzione potrebbe non essere disponibile a seconda del programma antivirus installato sul computer. Può risultare disponibile se si cambiano le impostazioni del programma consentendo i servizi di Windows.
- (Solo per VPL-DX15) Se il proiettore è collegato a due o più computer mediante rete cablata e wireless, la connessione di rete cablata assume la precedenza. In tal caso, non è possibile utilizzare la funzione Proiettore di rete di Windows Vista® del computer collegato nella rete wireless specificando l'Indirizzo IP di detto proiettore.

Utilizzo della Visualizz. file rete

- Per utilizzare la funzione Visualizz. file rete, il computer collegato deve supportare la condivisione dei file di rete. I principali sistemi operativi che supportano la condivisione dei file di rete sono i seguenti:
 - Microsoft Windows 2000 Professional
 - Microsoft Windows XP Home
 - Microsoft Windows XP Professional
 - Microsoft Windows Vista Home Premium
 - Microsoft Windows Vista Business
 - Microsoft Windows Vista Ultimate
- La funzione non supporta il Windows domain.

- Assicurarsi di utilizzare caratteri a un bit per il nome della cartella (nome condivisione). Non è possibile immettere altri caratteri per il nome cartella (nome condiviso) nel proiettore.
- Sono previste limitazioni per i nomi di cartelle e file nell'elenco dei file. Per i dettagli, vedere "Limitazioni per i nomi di cartelle e di file nell'elenco dei file" a pagina 10.
- Sono presenti limitazioni sul numero di file che è possibile consultare. Per i dettagli, vedere "Tipi di file disponibili per la consultazione" a pagina 9.

Utilizzo del Desktop remoto

- Per utilizzare la funzione Desktop remoto, il computer collegato deve supportare la funzione Desktop remoto. I principali sistemi operativi che supportano la funzione Desktop remoto sono i seguenti:
 - Microsoft Windows XP Professional
 - Microsoft Windows Vista Business
 - Microsoft Windows Vista Ultimate
- Per questa funzione è necessario predisporre l'uso di un mouse USB (non in dotazione), una tastiera USB (con configurazione alfabetica a 101/102 tasti, non in dotazione) e un hub USB (non in dotazione).
- Assicurarsi di non collegare il mouse USB (non in dotazione) e la tastiera USB (con configurazione alfabetica a 101/102 tasti, non in dotazione) direttamente al proiettore. Colregarli attraverso un hub USB (non in dotazione).
- Per la funzione Desktop remoto sono previste le seguenti limitazioni:
 - La funzione del proiettore di rete di Windows Vista® non è adatta per la riproduzione di immagini in movimento, poiché l'intervallo di aggiornamento della riproduzione delle immagini sul proiettore è più lungo di quello del computer.
 - Eventuali sfondi proiettati dal proiettore utilizzando la funzione Desktop remoto sono visualizzati in un colore singolo.
 - Non è disponibile la riproduzione di audio mediante la funzione Desktop remoto.

Utilizzo dello Streaming video

- Per la funzione Streaming video è richiesta l'installazione di Windows Media Encoder sul computer collegato e un ambiente di sistema disponibile per lo streaming. Le versioni di Windows Media Encoder che supportano tale funzione sono le seguenti:
 - Windows Media Encoder 9 Series
- L'audio non è udibile dal proiettore se non sono collegati gli altoparlanti.
- A seconda dell'ambiente di sistema, le immagini in movimento potrebbero essere riprodotte con bassa qualità o non essere riprodotte affatto.
- La qualità delle immagini in movimento riprodotte dipende dalle prestazioni del computer.
- La risoluzione più elevata con cui è possibile riprodurre immagini in movimento è 720 × 576 pixel. Le immagini con una risoluzione superiore non vengono visualizzate.

Utilizzo della funzione per il monitoraggio e il controllo del proiettore da un computer mediante browser web

- Se si esegue il monitoraggio delle informazioni relative al proiettore e si controlla il funzionamento dello stesso da un computer tramite un browser web, sul computer collegato deve essere installato il seguente browser web:
 - Internet Explorer 5.0 o versione successiva
- Sono supportate solo le lingue inglese e giapponese.

Utilizzo di USB File Viewer

- Sono previste limitazioni per i nomi di cartelle e file visualizzati nell'elenco dei file. Per i dettagli, vedere "Limitazioni per i nomi di cartelle e di file nell'elenco dei file" a pagina 10.
- Sono presenti limitazioni sul numero di file che è possibile consultare. Per i dettagli, vedere "Tipi di file disponibili per la consultazione" a pagina 9.

- Per evitare la perdita accidentale dei dati, si consiglia di eseguire backup frequenti. In caso di perdita di dati, Sony non si riterrà responsabile per danni di alcuna natura.
- Dopo aver collegato una memoria USB, potrebbe occorrere del tempo prima che l'elenco dei file venga visualizzato.
- Non è possibile visualizzare i dati presenti in una memoria USB collegata al proiettore mediante un hub USB.
- Non è possibile collegare il proiettore al computer inserendo il cavo USB nel connettore USB del proiettore.

Informazioni sulla memoria USB

- Il corretto funzionamento del proiettore viene verificato utilizzando memorie USB fino a 16 GB. Tuttavia, il funzionamento del proiettore non è garantito con qualsiasi memoria USB.
- Assicurarsi di non rimuovere la memoria USB durante l'accesso. Se un file è aperto nella memoria USB, premere il tasto ENTER per chiuderlo prima di rimuovere la memoria USB.

Tipi di file disponibili per la consultazione

Di seguito vengono indicati i tipi di file a cui è possibile accedere utilizzando Visualizz. file rete e USB File Viewer.

- File creati con le seguenti applicazioni Microsoft Office 97/2000/XP/2003
 - PowerPoint (.ppt)
 - Excel (.xls)
- File fotografici
 - JPEG (.jpg/.jpeg)
- File di filmati (streaming video)
 - WMV (.wmv)*

* Solo quando il formato video è WMV e il formato audio è WMA

- Dimensioni dello schermo: 720 × 576 (o 720 × 480) pixel
- Velocità in bit video: 800 kbps (CBR)
- Frequenza dei fotogrammi: 15 fotogrammi al secondo
- Velocità in bit audio: 64 kbps (CBR)
- Frequenza di campionamento: 44,1 kHz (stereo)

* Quando si seleziona una dimensione dello schermo diversa da quelle indicate sopra, assicurarsi che il numero di pixel sia un multiplo di 16. ad es.) 320 × 240 pixel, 640 × 480 pixel, 640 × 360 pixel

Note

- I visualizzatori file di questa unità sono di tipo semplificato. Non sono adeguati per riprodurre completamente i file descritti sopra.
- È possibile utilizzare le lingue seguenti nei file di PowerPoint e Excel.
 - Lingue con caratteri a byte singolo (inglese, francese, ecc.)

Alcune lingue potrebbero non essere visualizzate correttamente.

 - Giapponese
- Per i caratteri che possono essere utilizzati per i file di PowerPoint o Excel, vedere “Informazioni sui file supportati” a pagina 10.
- Potrebbe occorrere del tempo prima che i contenuti di un file vengano visualizzati, a seconda del file.
- Potrebbe occorrere del tempo per cambiare la pagina di un file di PowerPoint o Excel.
- Alcuni elementi grafici ed effetti presenti nei file di PowerPoint o Excel potrebbero non venire visualizzati correttamente.
- I file di immagini statiche con risoluzione superiore a 1.600 × 1.200 pixel potrebbero non venire visualizzati.
- I file di immagini in movimento con risoluzione superiore a 720 × 576 pixel potrebbero non venire visualizzati.
- Si consiglia di utilizzare la risoluzione seguente per i file di filmati da utilizzare con questo prodotto.

Informazioni sui file supportati

I caratteri visualizzati correttamente quando si utilizza il Visualizz. file rete e il Visualizzatore file USB sono descritti sotto. Eventuali altri caratteri specificati in un file verranno sostituiti con quelli indicati sotto; in tal caso, alcuni caratteri potrebbero non venire visualizzati correttamente.

Caratteri alfabetici:

- Arial
- Courier
- Tahoma
- Times
- Symbol

Caratteri giapponesi:

- MS Gothic e MS P Gothic

Limitazioni per i nomi di cartelle e di file nell'elenco dei file

Sono presenti limitazioni per i nomi delle cartelle e dei file consultabili con i visualizzatori in dotazione al proiettore:

- Lingue visualizzabili:
 - Lingue con caratteri a byte singolo, come inglese, francese, ecc. In questo caso, alcuni caratteri potrebbero non essere visualizzati correttamente a seconda della lingua.
 - Giapponese
- Totale caratteri utilizzabili: fino a 255 caratteri a un byte

Attivazione delle funzioni di rete

Per utilizzare le funzioni di rete del proiettore, è necessaria una connessione peer-to-peer tra proiettore e computer oppure una connessione di entrambi i dispositivi in una rete.

Esistono quattro tipi di Modo Rete (VPL-MX25: ③ e ④/VPL-DX15: ① a ④).

Utilizzare uno di questi metodi a seconda dell'ambiente di rete.

Operazioni preliminari

L'utilizzo delle funzioni di rete prevede alcune precauzioni. Vedere "Utilizzo delle funzioni di rete" a pagina 6 prima di iniziare a usare la funzione.

Note

- Quando si realizza una connessione, potrebbe essere necessario configurare la rete, ad esempio indicando un Indirizzo IP. Per i dettagli, contattare l'amministratore di rete.
- Se l'ambiente di rete cambia, eseguire di nuovo la configurazione.

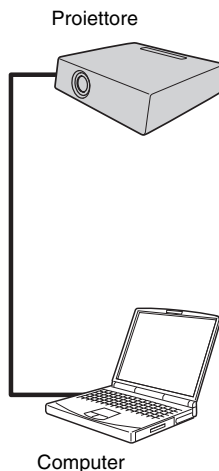
Modo Rete

Utilizzare uno dei seguenti tipi di Modo Rete in base all'ambiente di rete.

Connessione cablata (solo VPL-DX15)

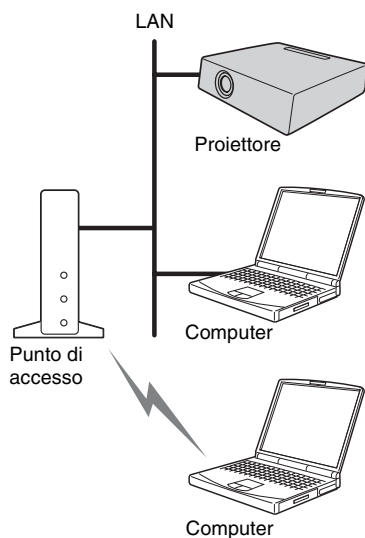
① Connessione tra proiettore e computer

Per la connessione, utilizzare un cavo Ethernet di tipo incrociato.



Per i dettagli sulla connessione e la configurazione, vedere "Creazione di una connessione cablata con un computer" a pagina 14.

② **Connessione LAN tra un proiettore e più computer**



Per i dettagli sulla connessione e la configurazione, vedere “Creazione di una connessione cablata con un computer” a pagina 14.

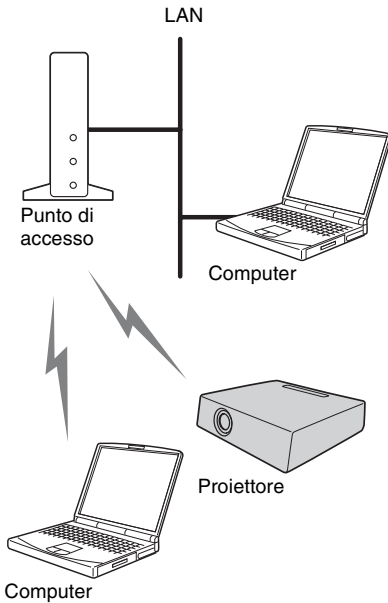
Connessione wireless

③ **Connessione tra proiettore e computer (Ad-hoc (Peer-to-peer))**



Per i dettagli sulla configurazione, vedere “Configurazione dell’uso di Impost. Semplice per la connessione Ad-hoc (Peer-to-peer)” a pagina 16.

④ Connessione LAN tra un proiettore e più computer (Punto Acc. Wireless)



Per i dettagli sulla configurazione, vedere “Configurazione dell’uso di “Impost. Semplice” per la connessione Punto Acc. Wireless” a pagina 18.

Nota

In base all’ambiente di rete, potrebbe essere necessario impostare le funzioni di protezione, quali Crittogr. Dati e autenticazione. Si consiglia di contattare l’amministratore di rete prima di eseguire la configurazione.

Informazioni su Impost. Semplice

La configurazione mediante Impost. Semplice si basa su una procedura guidata, durante la quale viene chiesto di rispondere a domande in sequenza.

La procedura guidata semplifica la configurazione, poiché suggerisce un metodo di configurazione adeguato.


Nota

Utilizzare i menu per configurare le impostazioni, poiché Impost. semplice non è disponibile nei casi seguenti:

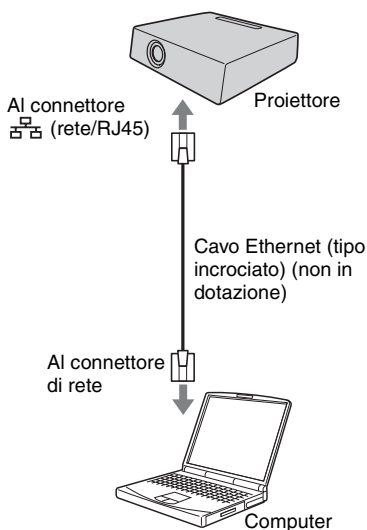
- Quando è necessario impostare la funzione Autenticaz. 802.1x di una rete LAN wireless
- Quando si desidera configurare un’impostazione di Crittogr. Dati per una connessione Ad-hoc (Peer-to-peer) su una rete LAN wireless
- Quando si modificano le voci di Impost. comune come Nome proiettore e Password
- Quando si inizializza la Impostazione rete

Creazione di una connessione cablata con un computer (solo VPL-DX15)

Per stabilire una connessione cablata tra il proiettore e un computer sono disponibili due metodi: connessione peer-to-peer e connessione LAN cablata.

- 1 Collegare il connettore  (rete/RJ45) del proiettore al connettore di rete del computer o alla rete LAN mediante un cavo Ethernet (non in dotazione).

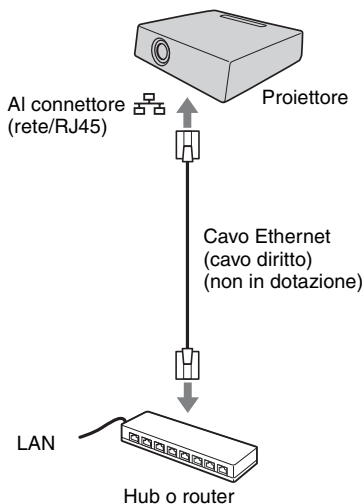
Connessione peer-to-peer



Nota

Quando si effettua una connessione peer-to-peer, impostare un Indirizzo IP privato (ad es. 192.168.0.1) sia per il proiettore che per il computer.

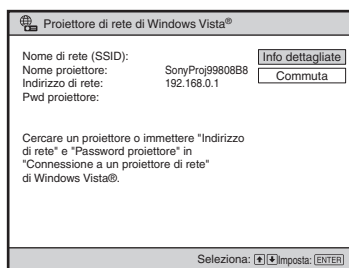
Connessione LAN cablata



Se sulla LAN collegata è abilitato un server DHCP, l'Indirizzo IP viene assegnato automaticamente.

- 2 Premere il tasto NETWORK sul telecomando.

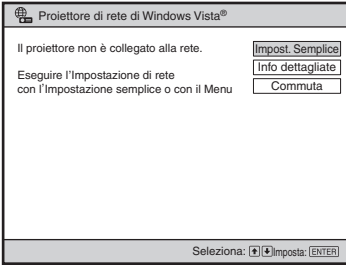
Viene visualizzato il seguente menu:



Se l'Indirizzo IP assegnato è visualizzato in "Indirizzo di rete", la connessione è stata eseguita.

Se l'Indirizzo IP non viene assegnato automaticamente

Viene visualizzato il seguente menu. Si consiglia di utilizzare la procedura guidata "Impost. Semplice" per la configurazione di rete.



Configurazione dell'uso di Impost. Semplice

Iniziare dalla schermata visualizzata nel paragrafo “Se l’Indirizzo IP non viene assegnato automaticamente”.

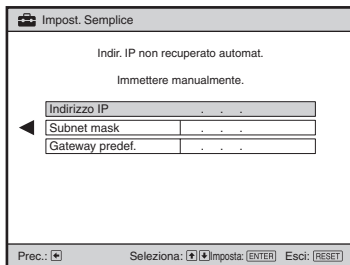
Operazioni preliminari

Per la configurazione è necessario immettere Indirizzo IP, Subnet mask e Gateway predef. Prima di iniziare, contattare l’amministratore di rete.

- 1 Premere il tasto ▲ o ▼ sul telecomando per selezionare “Impost. Semplice”, quindi premere il tasto ENTER.

Sullo schermo viene visualizzato il messaggio “Impostazione semplice avviata.”.

- 2 Premere il tasto ►. Viene visualizzato il seguente menu:



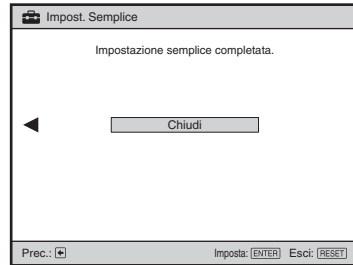
- 3 Premere il tasto ▲ o ▼ sul telecomando per selezionare “Indirizzo IP”, quindi premere il tasto ENTER.

Viene visualizzata la tastiera su schermo.

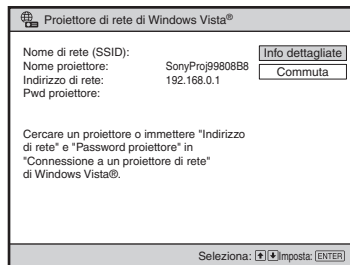
- 4 Immettere “Indirizzo IP” con la tastiera su schermo. Immettere anche i parametri “Subnet mask” e “Gateway predef.”.

Per la procedura d’uso della tastiera su schermo, vedere “Utilizzo della tastiera su schermo” a pagina 24.

Al termine dell’impostazione, viene visualizzato il seguente menu:



- 5 Premere il tasto ENTER per uscire da “Impost. Semplice”. L’Indirizzo IP specificato viene visualizzato in “Indirizzo di rete”.



Note

- Se l’Indirizzo IP immesso non è corretto, la connessione non viene stabilita anche se in “Indirizzo di rete” è visualizzato Indirizzo IP.
- Se si immette un Indirizzo IP errato, non è possibile correggere l’impostazione con “Impost. Semplice”. In tal caso, inizializzare le impostazioni facendo riferimento a “Inizializzazione di Impostazione rete” a pagina 23, quindi configurarle nuovamente con “Configurazione dell’uso di Impost. Semplice” a pagina 15. È inoltre possibile utilizzare il menu per impostare l’Indirizzo

IP, facendo riferimento a “Configurazione delle impostazioni di rete mediante il menu” a pagina 20.

Creazione di una connessione wireless con un computer

Preparazione del computer

Predisporre la creazione di una connessione wireless sul computer. Per i dettagli, fare riferimento al manuale fornito in dotazione con il computer, alla guida in linea e al sito Web Microsoft.

Nota

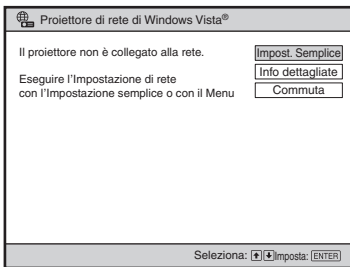
Se il cavo di rete è collegato al computer, non è possibile utilizzare “Impost. Semplice” per la connessione a una rete wireless. In tal caso, staccare il cavo di rete dal computer, o utilizzare il menu del proiettore per configurare la connessione LAN wireless, facendo riferimento a “Configurazione delle impostazioni di rete mediante il menu” a pagina 20.

Configurazione dell'uso di Impost. Semplice per la connessione Ad-hoc (Peer-to-peer)

Nota

Crittogr. Dati non è disponibile se si stabilisce una connessione peer-to-peer utilizzando “Impost. Semplice”. Per la crittografia dei dati, vedere “Configurazione delle impostazioni di rete mediante il menu” a pagina 20.

- 1 Premere il tasto NETWORK sul telecomando.
Viene visualizzato il seguente menu:



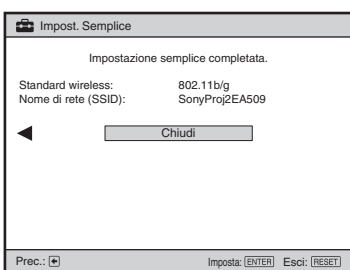
2 Premere il tasto ▲ o ▼ per selezionare “Impost. Semplice”, quindi premere il tasto ENTER.

Sullo schermo viene visualizzato il messaggio “Impostazione semplice avviata.”.

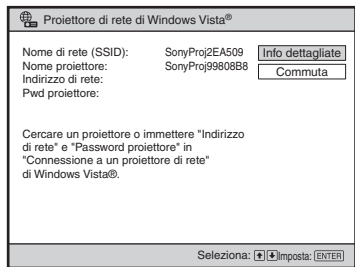
3 Premere il tasto ►.
Viene visualizzato il seguente menu:



4 Premere il tasto ▲ o ▼ per selezionare “Ad-hoc”, quindi premere il tasto ►.



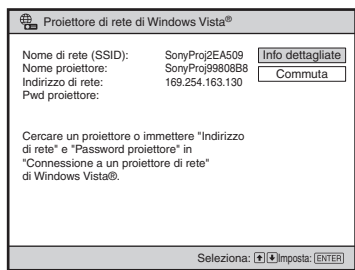
5 Premere il tasto ENTER per uscire dal menu “Impost. Semplice”.
“Nome di rete (SSID)” e “Nome proiettore” vengono visualizzati sullo schermo.



“Nome di rete (SSID)”, “Nome proiettore” e “Pwd proiettore” possono essere modificati utilizzando il menu. Vedere “Configurazione delle impostazioni di rete mediante il menu” a pagina 20.

6 Configurare le impostazioni nel computer collegato.
Aprire il menu [Connessione rete wireless] sul computer per selezionare la stessa rete di quella visualizzata in “Nome di rete (SSID)” del menu indicato nel passaggio 5.

La connessione tra il proiettore e il computer è stata eseguita e l’Indirizzo IP del proiettore viene visualizzato sullo schermo in “Indirizzo di rete”.



Nota

Per ottenere l’Indirizzo IP potrebbe essere necessario qualche minuto.

Configurazione dell'uso di "Impost. Semplice" per la connessione Punto Acc. Wireless

Operazioni preliminari

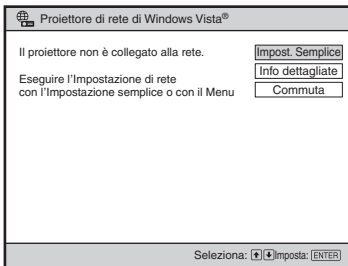
È richiesta l'immissione di SSID, Chiave di crittografia, e così via, a seconda dell'ambiente della propria LAN cablata. Consultare l'amministratore della propria rete.

Nota

Non è possibile impostare alcuni sistemi di protezione, ad esempio la Autenticaz. 802.1x, con la funzione Impost. Semplice. Per impostare tali sistemi di protezione, utilizzare i menu del proiettore.

- 1 Premere il tasto NETWORK sul telecomando.

Viene visualizzato il seguente menu:

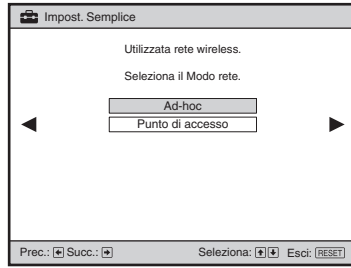


- 2 Premere il tasto ▲ o ▼ per selezionare "Impost. Semplice", quindi premere il tasto ENTER.

Sullo schermo viene visualizzato il messaggio "Impostazione semplice avviata."

- 3 Premere il tasto ►.

Viene visualizzato il seguente menu:



- 4 Premere il tasto ▲ o ▼ per selezionare "Punto Acc. Wireless", quindi premere il tasto ►.

Viene visualizzato il menu di selezione del punto di accesso.

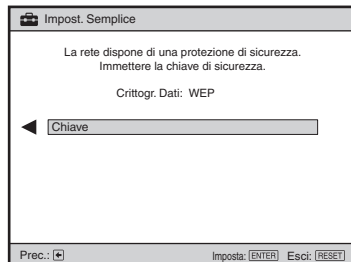


Nota

Potrebbe essere necessario del tempo per rilevare un punto di accesso.

- 5 Premere il tasto ▲ o ▼ per selezionare il punto di accesso da usare, quindi premere il tasto ►.

Dopo che il punto di accesso selezionato è stato protetto con un sistema di protezione, viene visualizzato il menu con la richiesta di immettere la Chiave di protezione.



Se il punto di accesso non è protetto da una Chiave di protezione, saltare al passaggio 8.

6 Premere il tasto ENTER.

Viene visualizzata la tastiera su schermo.

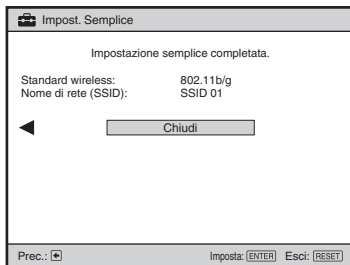
7 Immettere la Chiave di protezione con la tastiera su schermo visualizzata.

La Chiave di protezione è visualizzata nel formato [*****].

Per la procedura d'uso della tastiera su schermo, vedere "Utilizzo della tastiera su schermo" a pagina 24.

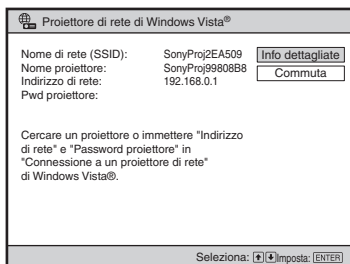
8 Premere i numeri della chiave di protezione, quindi il tasto ENTER.

La connessione viene avviata e sullo schermo viene visualizzato il messaggio "Impostazione semplice completata." al completamento della connessione.



9 Premere il tasto ENTER per uscire da "Impost. Semplice".

La procedura guidata "Impost. Semplice" viene chiusa e vengono visualizzate le impostazioni configurate, come l'Indirizzo IP.

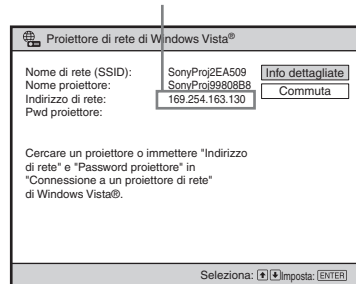


La connessione Punto Acc. Wireless è stata completata.

Note

- Se l'Indirizzo IP non è stato assegnato automaticamente, un messaggio invita a immettere l'Indirizzo IP. Digitarlo seguendo le istruzioni visualizzate.
- Se l'Indirizzo IP immesso non è corretto, la connessione non viene stabilita anche se in "Indirizzo di rete" è visualizzato l'Indirizzo IP.

Indirizzo IP errato



- Se si immette un Indirizzo IP errato, non è possibile correggere l'impostazione con "Impost. Semplice". In tal caso, inizializzare le impostazioni facendo riferimento a "Inizializzazione di Impostazione rete" a pagina 23, quindi configurarle nuovamente con "Configurazione dell'uso di Impost. Semplice" a pagina 15. È inoltre possibile utilizzare il menu per impostare l'Indirizzo IP, facendo riferimento a "Configurazione delle impostazioni di rete mediante il menu" a pagina 20.

Configurazione delle impostazioni di rete mediante il menu

Utilizzare i menu per configurare le impostazioni, poiché Impost. semplice non è disponibile nei casi seguenti:

Esempi:

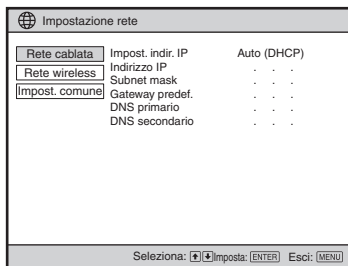
- Quando è necessario impostare la funzione Autenticaz. 802.1x di una rete LAN wireless
- Quando si desidera configurare un'impostazione di Crittogr. Dati per una connessione Ad-hoc (Peer-to-peer) su una rete LAN wireless
- Quando si modificano le voci di Impost. comune come Nome proiettore e Password
- Quando si inizializza la Impostazione rete

Operazioni preliminari

L'immissione di Indirizzo IP e Chiave di sicurezza, ecc., è necessaria per le impostazioni tramite menu. Per le voci richieste, contattare l'amministratore di rete prima di agire sui menu.

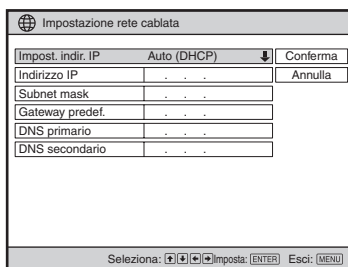
Configurazione della Impostazione rete cablata (solo VPL-DX15)

- 1 Premere il tasto MENU sul telecomando per visualizzare il menu.
- 2 Premere il tasto ▲/▼/◀/▶ per selezionare Impostazione rete nel menu "Alle impostazioni di rete", quindi premere il tasto ENTER. Viene visualizzato il menu Impostazione rete.



- 3 Premere il tasto ▲ o ▼ per selezionare "Rete cablata", quindi premere il tasto ENTER.

Viene visualizzato il menu Impostazione rete cablata.



- 4 Immettere le voci necessarie utilizzando i tasti ▲/▼/◀/▶ e ENTER. Viene visualizzata la tastiera su schermo quando si riceve la richiesta di immettere valori, ecc.

Per la procedura d'uso della tastiera su schermo, vedere "Utilizzo della tastiera su schermo" a pagina 24.

- 5 Selezionare "Conferma", quindi premere il tasto ENTER dopo aver immesso tutte le voci. Viene ripristinato il menu Impostazione rete e le impostazioni immesse vengono visualizzate.
- 6 Premere il tasto MENU per uscire dall'impostazione.

Configurazione della Impostazione rete wireless

- 1 Premere il tasto MENU sul telecomando per visualizzare il menu.
- 2 Premere il tasto ▲/▼/◀/▶ per selezionare Impostazione rete nel menu “Alle impostazioni di rete”, quindi premere il tasto ENTER. Viene visualizzato il menu Impostazione rete.

Impostazione rete		
Rete cablata	Impost. indir. IP	Auto (DHCP)
Rete wireless	Indirizzo IP
Impost. comune	Subnet mask
	Gateway prefer.
	DNS primario
	DNS secondario

Selezione: [F1] [F2] [F3] [F4] Imposta: [ENTER] Esci: [MENU]

- 3 Premere il tasto ▲ o ▼ per selezionare “Rete wireless”, quindi premere il tasto ENTER. Viene visualizzato il menu Impostazione rete wireless.

Impostazione rete wireless		
Rete wireless	Attiva	Conferma
Impost. wireless		Annulla
Autenticaz. 802.1x		
Impost. indir. IP	Auto (DHCP)	
Indirizzo IP	
Subnet mask	
Gateway prefer.	
DNS primario	
DNS secondario	

Selezione: [F1] [F2] [F3] [F4] Imposta: [ENTER] Esci: [MENU]

- 4 Immettere le voci necessarie utilizzando i tasti ▲/▼/◀/▶ e ENTER. Viene visualizzata la tastiera su schermo quando si riceve la richiesta di immettere valori, ecc.

Per la procedura d'uso della tastiera su schermo, vedere “Utilizzo della tastiera su schermo” a pagina 24.

Impost. wireless:

Se si seleziona “Impost. wireless”, viene visualizzata la seguente schermata:

Impostazione rete wireless - Impostazione wireless		
Modo Rete	Punto di accesso	Chiudi
Standard wireless	802.11b/g	
Nome di rete (SSID)	SonyPro	
Autenticaz. di rete	Apri	
Crittogr. Dati	Disattiva	
Chiave		

Selezione: [F1] [F2] [F3] [F4] Imposta: [ENTER] Esci: [MENU]

Autenticaz. 802.1x:

È possibile selezionare la funzione “Autenticaz. 802.1x” quando:

- “Modo Rete” è impostato su “Punto Acc. Wireless” e “Crittogr. Dati” è impostato su “WEP” in “Rete wireless”.
- “Autenticaz. di rete” è impostato su “WPA” o “WPA2” in “Rete wireless”.

Quando si seleziona “Autenticaz. 802.1x” dopo aver eseguito le impostazioni indicate sopra, viene visualizzato il menu seguente:

Impostazione rete wireless - Autenticazione 802.1x		
Autenticaz. 802.1x	Disattiva	Chiudi
Tipo EAP		
Nome utente		
Password		

Selezione: [F1] [F2] [F3] [F4] Imposta: [ENTER] Esci: [MENU]

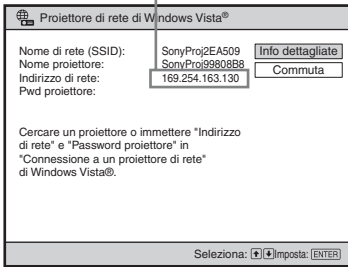
- 5 Dopo aver immesso tutte le voci, selezionare “Conferma”, quindi premere il tasto ENTER. Viene ripristinato il menu Impostazione rete e le impostazioni immesse vengono visualizzate.
- 6 Premere il tasto MENU per uscire dall'impostazione.

Nota

Se l'Indirizzo IP immesso non è corretto, la connessione non viene stabilita anche se in

“Indirizzo di rete” è visualizzato
l’Indirizzo IP.

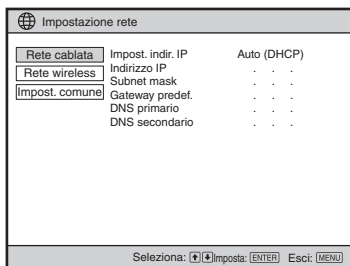
Indirizzo IP errato



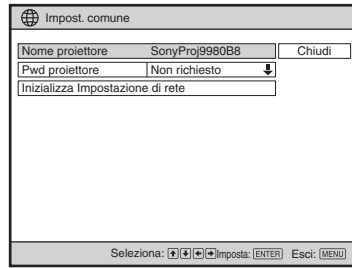
Configurazione delle voci di impostazione comuni

Immettere il Nome proiettore e impostare se richiedere o meno l'immissione di una Password per utilizzare la funzione Proiettore di rete di Windows Vista®.

- 1 Premere il tasto MENU sul telecomando per visualizzare il menu.
- 2 Premere il tasto ▲/▼/◀/▶ per selezionare Impostazione rete nel menu “Alle impostazioni di rete”, quindi premere il tasto ENTER. Viene visualizzato il menu Impostazione rete.



- 3 Premere il tasto ▲ o ▼ per selezionare “Impost. comune”, quindi premere il tasto ENTER. Viene visualizzato il menu Impost. comune.

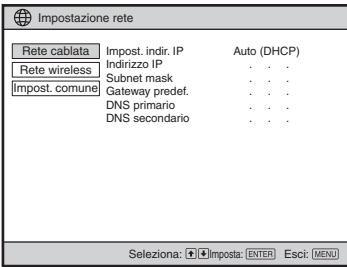


- 4 Immettere le voci necessarie utilizzando i tasti ▲/▼/◀/▶ e ENTER. Viene visualizzata la tastiera su schermo quando il menu richiede di immettere caratteri e valori numerici, e così via.
Per la procedura d'uso della tastiera su schermo, vedere “Utilizzo della tastiera su schermo” a pagina 24.
- 5 Selezionare “Chiudi”, quindi premere il tasto ENTER dopo aver immesso tutte le voci. Viene ripristinato il menu Impostazione rete e le impostazioni immesse vengono visualizzate.
- 6 Premere il tasto MENU per uscire dall'impostazione.

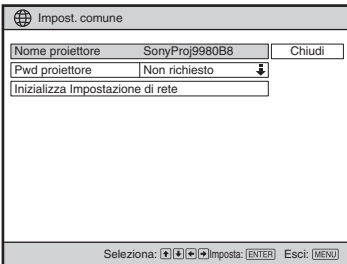
Inizializzazione di Impostazione rete

Tutte le impostazioni di rete configurate dall'utente possono essere riportate ai valori predefiniti in fabbrica.

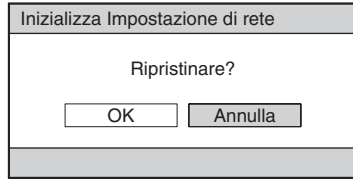
- 1 Premere il tasto MENU sul telecomando per visualizzare il menu.
- 2 Premere il tasto ▲/▼/◀/▶ per selezionare “Alle impostazioni di rete” nel menu Impostazione rete, quindi premere il tasto ENTER. Viene visualizzato il menu Impostazione rete.



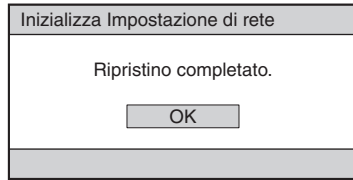
- 3 Premere il tasto ▲ o ▼ per selezionare “Impost. comune”, quindi premere il tasto ENTER. Viene visualizzato il menu Impost. comune.



- 4 Premere il tasto ▲ o ▼ per selezionare “Inizializza Impostazione di rete”, quindi premere il tasto ENTER. Viene visualizzata la finestra di dialogo Inizializza Impostazione di rete.



- 5 Quando si desidera ripristinare le impostazioni, premere il tasto ◀ o ▶ per selezionare “OK” quindi premere il tasto ENTER. Viene visualizzata la finestra di dialogo in cui confermare l’inizializzazione.



- 6 Premere il tasto ENTER. Vengono inizializzate tutte le impostazioni per la rete, e il menu Impost. comune viene ripristinato.
- 7 Selezionare “Chiudi”, quindi premere il tasto ENTER. Il menu Impostazione rete viene ripristinato.
- 8 Premere il tasto MENU per uscire dall’impostazione.


Preparazione all'uso della funzione USB File Viewer

Preparazione necessaria prima di usare la funzione USB File Viewer.

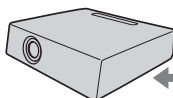
Operazioni preliminari

L'utilizzo del USB File Viewer prevede alcune precauzioni. Vedere "Utilizzo di USB File Viewer" a pagina 8 prima di iniziare a usare la funzione.

Collegamento della memoria USB

Collegare la memoria USB (non in dotazione) al connettore  (USB) del proiettore.

Proiettore

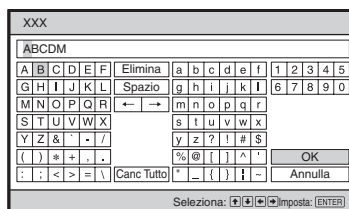


Memoria USB
(non in dotazione)

Utilizzo della tastiera su schermo

Per immettere caratteri e numeri necessari per alcune impostazioni, è possibile utilizzare la tastiera visualizzata sullo schermo.

Utilizzare i tasti /// e ENTER sul telecomando.



Dopo l'immissione dei caratteri

Selezionare "OK" e premere il tasto ENTER sul telecomando. La tastiera su schermo scompare e viene ripristinato il menu operativo.

Arresto dell'immissione dei caratteri

Selezionare "Annulla" e premere il tasto ENTER sul telecomando. La tastiera su schermo scompare e viene ripristinato il menu operativo.

Esecuzione di una presentazione in rete — Proiettore di rete di Windows Vista®

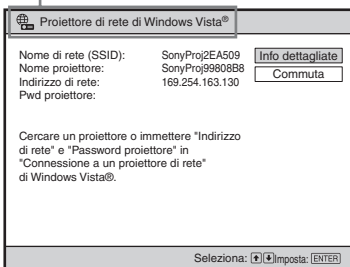
Operazioni preliminari

- Collegare il proiettore e un computer attraverso una rete. Per i dettagli, vedere “Attivazione delle funzioni di rete” a pagina 11.
- L'utilizzo della funzione Proiettore di rete di Windows Vista® prevede alcune precauzioni. Vedere “Utilizzo del Proiettore di rete di Windows Vista®” in “Precauzioni” a pagina 6 prima di iniziare a usare la funzione.

Configurazione delle impostazioni del proiettore

- 1 Premere il tasto NETWORK sul telecomando.
L'impostazione del segnale di ingresso viene configurata su “Rete”.
Controllare che “Proiettore di rete di Windows Vista®” sia visualizzato nell'angolo superiore sinistro del menu.

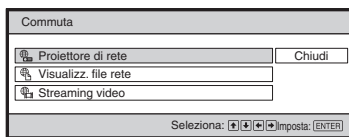
Visualizzazione di “Proiettore di rete di Windows Vista®”



Se “Proiettore di rete di Windows Vista®” non è visualizzato nell'angolo superiore sinistro del menu

Premere il tasto ▲ o ▼ per selezionare “Commuta”, quindi premere il tasto

ENTER. Viene visualizzato il menu Commuta; selezionare “Proiettore di rete” con il tasto ▲ o ▼, quindi premere il tasto ENTER.



Configurazione delle impostazioni del computer

- 1 Fare clic su [Fare clic per iniziare], quindi su [Tutti i programmi]-[Accessori]-[Connessione a un proiettore di rete] su un computer. Viene visualizzata la finestra [Connessione a un proiettore di rete].
- 2 Seguendo le istruzioni a schermo, cercare il proiettore ed eseguire la connessione con lo stesso.
I proiettori di rete disponibili sono elencati nella finestra. Selezionare il proiettore con il nome specificato per “Nome proiettore” del menu nel passaggio 1 della procedura “Configurazione delle impostazioni del proiettore”.
Se non viene rilevato alcun proiettore disponibile, immettere l'Indirizzo IP del proiettore.
- 3 Immettere la Password se “Pwd proiettore” è impostata su “Richiesto” nel proiettore.
La password viene visualizzata in “Pwd proiettore” del menu indicato nel passaggio 1 della procedura “Configurazione delle impostazioni del proiettore”.

- 4 Fare clic su [Connessione].
Il proiettore proietta la stessa schermata che appare sul computer.

Interruzione della connessione

Fare clic su [Disconnetti] nella finestra di dialogo della finestra [Connessione a un

proiettore di rete] sul computer oppure premere il tasto ENTER sul telecomando.

Per la configurazione sul computer, fare riferimento alla guida o al sito web Microsoft.

Proiezione diretta di un file archiviato in rete — Visualizzatore file rete

Operazioni preliminari

- Collegare il proiettore e un computer attraverso una rete. Per i dettagli, vedere “Attivazione delle funzioni di rete” a pagina 11.
- L'utilizzo della funzione Visualizz. file rete prevede alcune precauzioni. Vedere “Utilizzo del visualizzatore file rete” in “Precauzioni” a pagina 7 prima di iniziare a usare la funzione.

Configurazione delle impostazioni del computer

Impostare la condivisione di file nella cartella a cui si avrà accesso dal proiettore. È possibile impostare la condivisione di file dalle [Proprietà] nella finestra [Esplora risorse] relativa alla cartella del computer collegato.

Nota

- Assicurarsi di utilizzare caratteri a un bit per il Nome cartella (nome condivisione). Non è possibile immettere altri caratteri nel proiettore.
- Assicurarsi di non eliminare o spostare il file mentre è aperto con la funzione Visualizz. file rete.

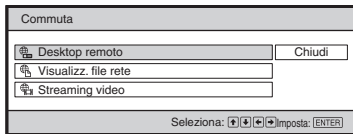
Per la configurazione sul computer, fare riferimento alla guida o al sito web Microsoft.

Configurazione delle impostazioni del proiettore

- 1 Premere il tasto NETWORK sul telecomando.
L'impostazione del segnale di ingresso viene configurata su “Rete”.

- 2** Premere il tasto ▲ o ▼ per selezionare “Commuta”, quindi premere il tasto ENTER.

Viene visualizzata la finestra di dialogo Commuta.



Nota

Se si seleziona “Visualizz. file rete”, l’opzione non viene visualizzata nella finestra di dialogo Commuta. In tal caso, saltare al passaggio 4.

- 3** Premere il tasto ▲ o ▼ per selezionare “Visualizz. file rete”, quindi premere il tasto ENTER.

Viene visualizzato il menu Visualizz. file rete.

Visualizzazione di Visualizz. file rete



- 4** Immettere la “Cartella” a cui accedere, nonché “Nome utente” e “Password” del computer.

Quando si seleziona una voce da immettere e si preme il tasto ENTER, viene visualizzata la tastiera su schermo. Immettere il nome della cartella “\\(Nome computer)/(Nome condivisione)”.

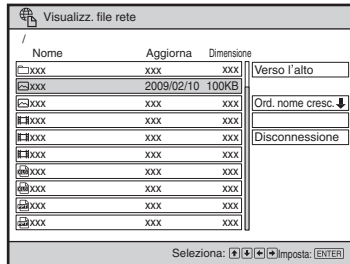
Nome computer: Selezionarlo nella scheda “Nome computer” delle “Proprietà del sistema” sul computer.

Nome condivisione: Selezionarlo nella scheda “Condivisione” delle “Proprietà - Folder” sul computer.

Per la procedura d’uso della tastiera su schermo, vedere “Utilizzo della tastiera su schermo” a pagina 24.

- 5** Selezionare “Connessione”, quindi premere il tasto ENTER.

Viene aperta e visualizzata la cartella specificata.



- 6** Premere il tasto ▲ o ▼ per selezionare il file da visualizzare, quindi premere il tasto ENTER.

Viene avviato il visualizzatore dell’applicazione relativa al file selezionato, che viene proiettato sullo schermo del proiettore.

- 7** Controllare il funzionamento del proiettore in base al visualizzatore attivo.

Per i dettagli, vedere “Utilizzo di File Viewer” a pagina 39.

Chiusura del visualizzatore di file

Premere il tasto ENTER sul telecomando.

Controllo del funzionamento di un computer dal proiettore — Desktop remoto

Operazioni preliminari

- Collegare il proiettore e un computer attraverso una rete. Per i dettagli, vedere “Attivazione delle funzioni di rete” a pagina 11.
- Per utilizzare la funzione Desktop remoto, predisporre mouse USB (con configurazione alfabetica a 101/102 tasti, non in dotazione), tastiera USB (non in dotazione) e hub USB (non in dotazione).
- L'utilizzo della funzione Desktop remoto prevede alcune precauzioni. Vedere “Utilizzo del desktop remoto” in “Precauzioni” a pagina 7 prima di iniziare a usare la funzione.

Configurazione delle impostazioni del computer

Prima di attivare il proiettore, cambiare l'impostazione di accesso remoto del computer collegato. Nel menu [Fare clic per iniziare], fare clic su [Pannello di controllo]-[Sistema]-[Proprietà del sistema] e selezionare la scheda [Impostazioni di connessione remota], quindi modificare l'impostazione del desktop remoto.

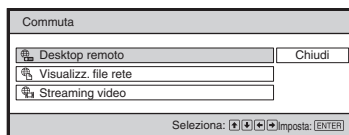
Per la configurazione sul computer, fare riferimento alla guida o al sito web Microsoft.

Configurazione delle impostazioni del proiettore

- 1 Premere il tasto NETWORK sul telecomando.
L'impostazione del segnale di ingresso viene configurata su “Rete”.

- 2 Premere il tasto ▲ o ▼ per selezionare “Commuta”, quindi premere il tasto ENTER.

Viene visualizzata la finestra di dialogo Commuta.



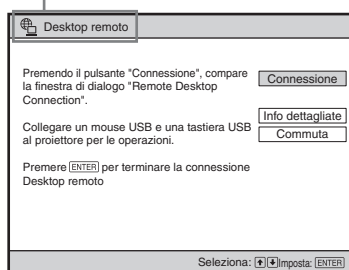
Nota

Se si seleziona “Desktop remoto”, l'opzione non viene visualizzata nella finestra di dialogo Commuta. In tal caso, saltare al passaggio 4.

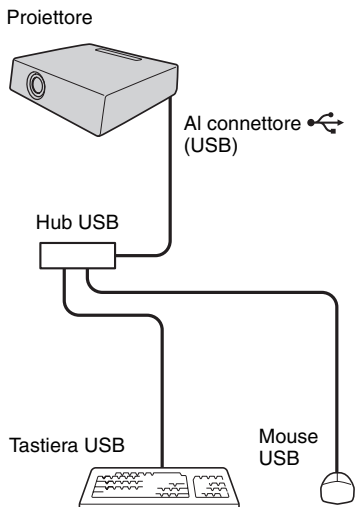
- 3 Premere il tasto ▲ o ▼ per selezionare “Desktop remoto”, quindi premere il tasto ENTER.

Viene visualizzato il menu Desktop remoto.

Visualizzazione di Desktop remoto



- 4 Collegare l'hub USB al connettore USB del proiettore e collegare il mouse e la tastiera USB (con configurazione alfabetica a 101/102 tasti) all'hub USB.



Interruzione della connessione

Disconnettersi dal computer, oppure premere il tasto ENTER sul telecomando.

Per la configurazione sul computer, fare riferimento alla guida o al sito web Microsoft.

- 5** Selezionare “Connessione”, quindi premere il tasto ENTER.

Viene visualizzata la finestra di dialogo Remote Desktop Connection.

- 6** Immettere il nome del computer a cui si accederà in remoto, utilizzando la tastiera USB collegata (con configurazione alfabetica a 101/102 tasti), quindi fare clic su “Connection”, utilizzando il mouse USB collegato.

Viene visualizzata la finestra di dialogo di accesso di Windows. Seguire il funzionamento attenendosi alle istruzioni mostrate nei menu. È possibile verificare il nome del computer facendo clic sulla scheda [Nome computer] in [Proprietà del sistema] del computer.

La connessione si avvia; eseguita la connessione, viene proiettata la stessa schermata presente sul computer.

- 7** Far funzionare il computer usando la tastiera USB e il mouse USB collegati (con configurazione alfabetica a 101/102 tasti), osservando l’immagine del computer proiettata dal proiettore.

Proiezione di streaming video presentato su una rete — Streaming video

Operazioni preliminari

- Verificare che siano collegati in rete il proiettore e un computer.
- L'utilizzo della funzione Streaming video prevede alcune precauzioni. Vedere "Utilizzo del video streaming" in "Precauzioni" a pagina 8 prima di iniziare a usare la funzione.

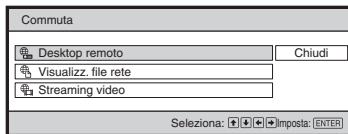
Configurazione delle impostazioni del computer

- Installare Windows Media Encoder sul computer collegato prima di usare questa funzione. È possibile scaricare gratuitamente Windows Media Encoder dal sito Web Microsoft.
- Prima di configurare le impostazioni del computer, è necessario avviare Streaming video sul computer.

Per la configurazione e il funzionamento di Window Media Encoder, fare riferimento alla guida o al sito web Microsoft.

Configurazione delle impostazioni del proiettore

- 1** Premere il tasto NETWORK sul telecomando.
L'impostazione del segnale di ingresso viene configurata su "Rete".
- 2** Premere il tasto ▲ o ▼ per selezionare "Commuta", quindi premere il tasto ENTER.
Viene visualizzata la finestra di dialogo Commuta.



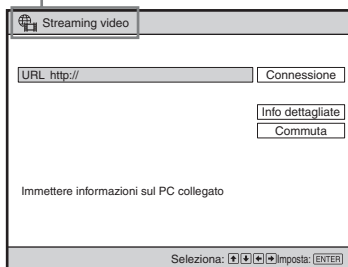
Nota

Se si seleziona "Streaming video", l'opzione non viene visualizzata nella finestra di dialogo Commuta. In tal caso, saltare al passaggio 4.

- 3** Premere il tasto ▲ o ▼ per selezionare "Streaming video", quindi premere il tasto ENTER.

Viene visualizzato il menu Streaming video.

Visualizzazione di Streaming video



- 4** Selezionare "URL", premere il tasto ENTER, quindi immettere l'URL usando la tastiera su schermo.

Immettere l'URL "http://(Nome computer):(Numero porta)".
Nome computer: verificare il nome nella scheda[Nome computer] in [Proprietà del sistema] del proiettore.
Numero porta: immettere il Numero porta utilizzato in Windows Media Encoder. È preimpostato il numero "8080".

- 5** Premere il tasto ► per selezionare "Connessione", quindi premere il tasto ENTER.

Il flusso video specificato dall'URL viene trasmesso e proiettato sullo schermo del proiettore.

Chiusura di Streaming video

Premere il tasto ENTER sul telecomando.

Monitoraggio e controllo del proiettore mediante browser web

Operazioni preliminari

- Collegare il proiettore e un computer attraverso una rete. Per i dettagli, vedere “Attivazione delle funzioni di rete” a pagina 11.
- Sono previste precauzioni sul monitoraggio e il controllo del funzionamento del proiettore tramite il browser web. Prima di iniziare a usare questa funzione, vedere “Utilizzo della funzione di monitoraggio e controllo del funzionamento del proiettore da un computer mediante browser web” in “Precauzioni” a pagina 8.

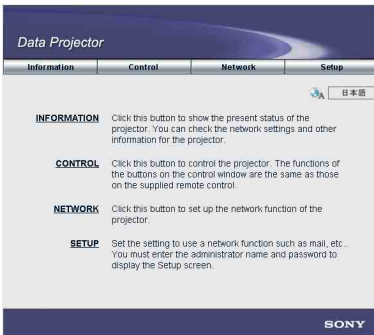
Accesso dal computer

- 1 Avviare il browser del computer (Internet Explorer 5.0 o versione successiva).
- 2 Immettere l'indirizzo `http://xxx.xxx.xxx.xxx` (Indirizzo IP del proiettore) per accedere al dispositivo.

Nota

Se il browser del computer è impostato su [Utilizza un server proxy] quando si accede al proiettore dal computer, fare clic sul segno di spunta per impostare l'accesso senza richiedere l'uso di un server proxy.

Dopo aver stabilito l'accesso, viene visualizzata la seguente finestra:



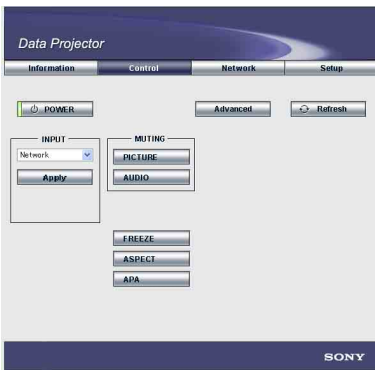
Verifica dello stato delle informazioni del proiettore — Information

Fare clic su [Information]. È possibile verificare sul computer le impostazioni attuali del proiettore. In questa finestra non è possibile cambiare le impostazioni del proiettore.

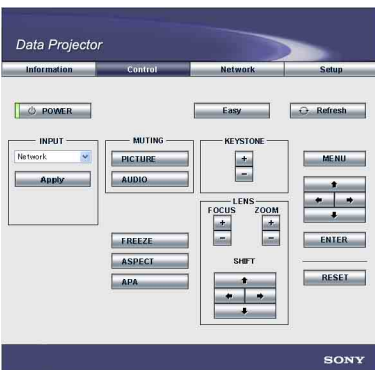


Controllo del proiettore — Control

Fare clic su [Control].
Il proiettore può essere controllato dal computer. Le funzioni dei pulsanti presenti nella finestra corrispondono a quelle dei tasti presenti sul telecomando in dotazione. La finestra Control può essere cambiata tra [Easy Mode] e [Advanced Mode]. La finestra [Easy Mode] mostra solo i tasti di uso comune, mentre la finestra [Advanced Mode] mostra tutti i tasti del telecomando.



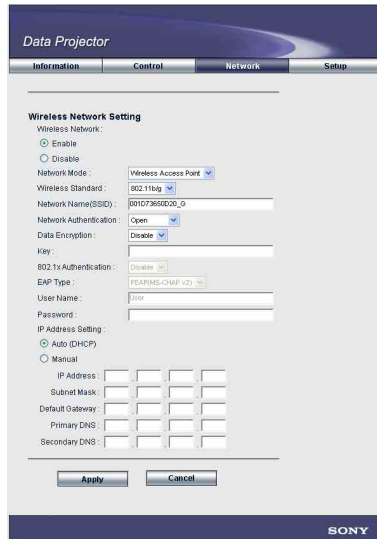
La selezione di [Advanced] porta alla visualizzazione della finestra [Advanced Mode].



La finestra [Easy Mode] può essere ripristinata facendo clic su [Easy] nella finestra di controllo.

Impostazione delle informazioni di rete

Fare clic su [Network].



È possibile modificare l'impostazione della rete wireless o della rete cablata (solo VPL-DX15). Dopo la modifica di un'impostazione, essa risulterà attiva nel proiettore se si fa clic su [Apply] nella parte inferiore della finestra.

Nota

Se si modifica l'impostazione di rete, questa potrebbe essere disconnessa.

Impostazione del proiettore — Setup

Fare clic su [Setup].

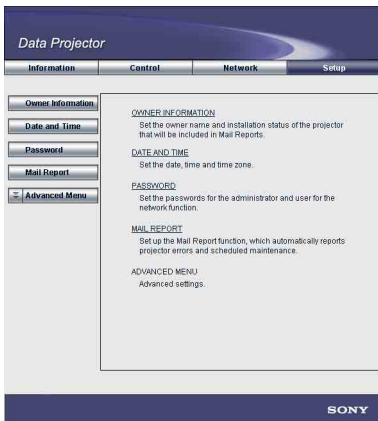
Viene visualizzata la finestra di dialogo per la configurazione del menu.

È possibile impostare Owner Information, Date and Time, Password e Mail Report.

Quando si fa clic su ciascuna voce, è necessario immettere il Nome utente e la password. Quando si utilizza questa funzione per la prima volta, fare clic su [OK] dopo aver immesso “root” come “Nome utente” e senza immettere alcun valore per “Password”.

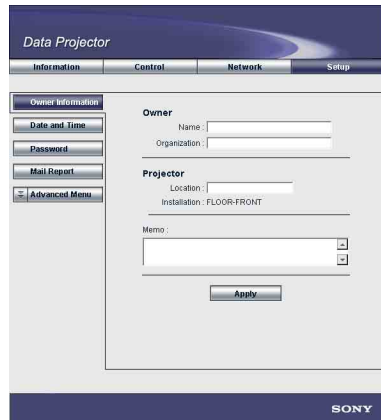
Quando si desidera impostare la password, impostarla in una finestra “Password” (pagina 35).

Fare clic su [Apply] nella parte inferiore delle singole finestre per aggiornare il proiettore con i dati immessi in ciascuna finestra.



Owner Information

L'impostazione delle informazioni in questa finestra viene usata per la funzione Mail Report.



Owner

Immettere le informazioni sul proprietario.

Projector

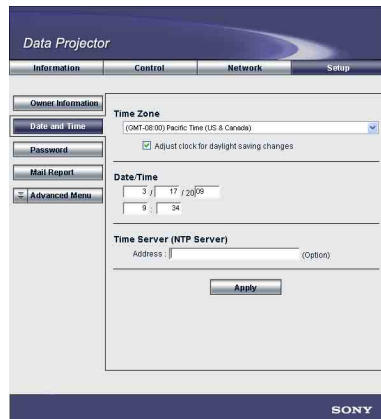
Immettere la posizione del proiettore.

Memo

Immettere un memo.

Date and Time

L'impostazione di data e ora è necessaria per la funzione Regular Report.



Time Zone

Selezionare la regione in cui viene usato il proiettore.

Date/Time

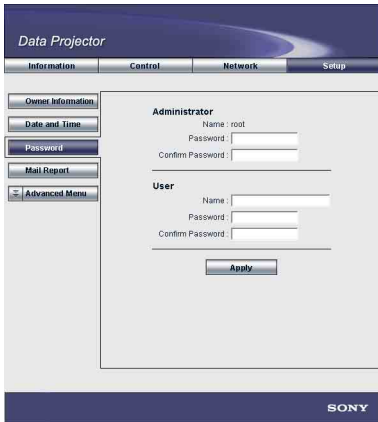
Immettere anno, mese, giorno e ora.

Time Server

Immettere l'indirizzo del server di riferimento orario per ottenere automaticamente l'indicazione di ora corretta.

Password

È possibile impostare nome e password per [Administrator] e [User]. Il nome dell'amministratore è preimpostato come "root".



Note

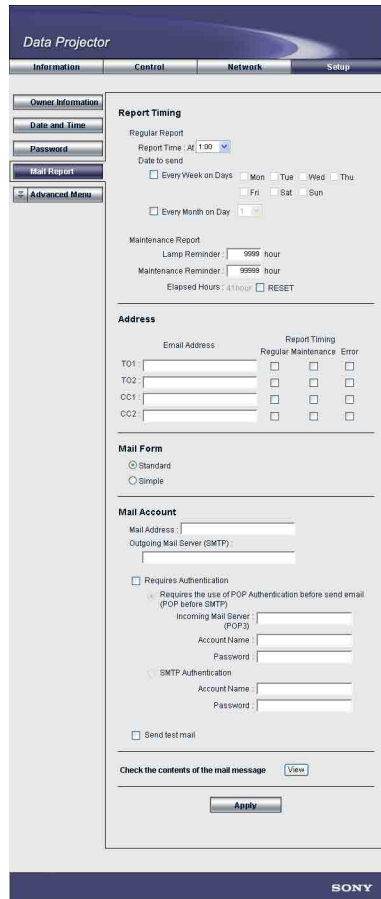
- Per modificare la password, immettere una nuova password dopo aver eliminato quella precedente (*****).
- Se ci si dimentica la password, rivolgersi a personale Sony qualificato.

Mail Report

La funzione Mail Report consente di:

- Segnalare periodicamente lo stato di installazione del proiettore e le informazioni sul proprietario. Specificare i giorni e le ore di trasmissione dei messaggi di posta elettronica (Regular Report).
- Inviare immediatamente messaggi di posta elettronica in caso di errori nel proiettore (Error Report)
- Inviare messaggi di posta elettronica che notificano la conclusione dell'intervallo di sostituzione della lampada del proiettore quando questa raggiunge il tempo preimpostato (Lamp Reminder)

- Inviare messaggi di posta elettronica che notificano la necessità di manutenzione quando il proiettore raggiunge il tempo preimpostato (Maintenance Reminder)



■ Campo Report Timing

Regular Report

Viene inviato per posta elettronica un rapporto sullo stato attuale del proiettore, sul suo stato di installazione, ecc.

Impostare come segue il tempo di invio dei messaggi di posta elettronica:

AT: specificare l'ora in cui deve essere inviato il messaggio di posta elettronica. L'orario può essere impostato di ora in ora.

Every Week on Days: selezionare questa casella di controllo per inviare un

messaggio di posta elettronica tutte le settimane nei giorni selezionati.

Mon/Tue/Wed/Thu/Fri/Sat/Sun:

specificare i giorni della settimana in cui inviare un messaggio di posta elettronica. È possibile contrassegnare due o più giorni.

Every Month on Day: selezionare questa casella di controllo e selezionare il giorno dall'elenco a discesa per inviare un messaggio di posta elettronica in un giorno predefinito di ogni mese. Il rapporto comprende informazioni sul prodotto, sul proprietario, sull'utilizzo (tempo), sul modo lampada, sui memo, ecc.

Maintenance Report

Lamp Reminder: selezionare questa casella di controllo e immettere nella casella di testo il limite di ore di uso della lampada del proiettore. Queste informazioni saranno usate per inviare un messaggio di posta elettronica che segnala il raggiungimento del tempo preimpostato per la sostituzione della lampada del proiettore. È possibile specificare un tempo fra 1 e 9999 ore.

Maintenance Reminder: selezionare questa casella di controllo e immettere nella casella di testo il numero di ore che devono trascorrere prima che sia necessaria la manutenzione del proiettore. Queste informazioni saranno usate per inviare un messaggio di posta elettronica che segnala il raggiungimento del tempo preimpostato per la manutenzione del proiettore. È possibile specificare un tempo fra 1 e 99999 ore.

Il tempo trascorso è visualizzato nella casella di testo Elapsed Hours. Se si seleziona la casella di controllo RESET e si fa clic su [Apply], il tempo trascorso verrà azzerato.

■ Campo Address

Address e-mail

Immettere in ciascuna casella di testo gli indirizzi di posta elettronica a cui inviare i messaggi. Si possono inviare messaggi di posta elettronica a quattro indirizzi diversi

contemporaneamente. Si possono immettere al massimo 64 caratteri per indirizzo.

Report Timing

Regular: selezionare questa casella di controllo per programmare l'invio del Regular Report.

Maintenance: selezionare questa casella di controllo per programmare l'invio del Maintenance Report.

Error: selezionare questa casella di controllo per impostare l'invio di un rapporto di errore se si verifica un problema nel proiettore.

Note

- Anche se nel campo Report Timing sono specificati i giorni, per ricevere il Regular Report è comunque necessario selezionare la casella Regular. Se il giorno preimpostato in [Every Month on Day] non esiste nel mese, il Regular Report sarà inviato l'ultimo giorno del mese.
- Non è possibile specificare il giorno della settimana o del mese se non è selezionata la casella di controllo [Every Week on Days] o [Every Month on Day].

■ Campo Mail Form

Selezionare il tipo di messaggio di posta elettronica tra [Standard] e [Simple].

■ Campo Mail Account

Mail Address: immettere l'indirizzo di posta elettronica di pertinenza. È possibile immettere al massimo 64 caratteri.

Outgoing Mail Server (SMTP): immettere l'indirizzo del server SMTP. È possibile immettere al massimo 64 caratteri.

Required Authentication: selezionare questa casella di controllo se per l'invio del messaggio di posta elettronica è richiesta l'autenticazione.

Requires the use of POP Authentication before send e-mail (POP before SMTP):

selezionare questa casella di controllo per impostare l'esecuzione dell'autenticazione POP prima del collegamento al server SMTP.

Incoming Mail Server (POP3): immettere l'indirizzo del server POP3.

Account Name: immettere l'account di posta elettronica.

Password: immettere la password di posta elettronica.

SMTP Authentication: selezionare questa casella di controllo per impostare l'esecuzione dell'autenticazione SMTP prima del collegamento al server SMTP.

Account Name: immettere l'account di posta elettronica.

Password: immettere la password di posta elettronica.

Send test mail: Selezionare la casella di controllo Send, quindi fare clic su [Apply] per inviare un messaggio di posta elettronica di prova per verificare che sia inviato agli indirizzi specificati.

Note

- Se le voci che seguono non sono state impostate o non sono impostate correttamente, appare un messaggio di errore e il messaggio di posta elettronica di prova viene disattivato:
 - [Address] nel campo Address
 - [Mail Address] e [Outgoing Mail Server (SMTP)] nel campo Mail Account

Per i dettagli sulle impostazioni di posta elettronica, contattare l'amministratore di rete.

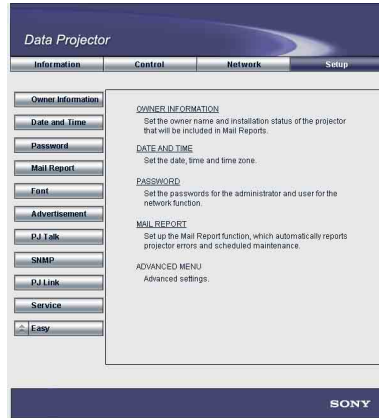
- La funzione Mail Report non è disponibile per una rete nella quale si utilizzi Outbound Port25 Blocking, poiché questo tipo di rete non può essere collegata al server SMTP.

■ Check the contents of the mail message

Viene visualizzato il contenuto del messaggio di posta elettronica da inviare.

Advanced Menu

Fare clic su [Advanced Menu] per visualizzare i pulsanti Font, Advertisement, PJ Talk, SNMP, PJ Link e Service. Queste impostazioni sono generalmente destinate all'uso dell'amministratore. Per i dettagli, rivolgersi a personale Sony qualificato.




Nota

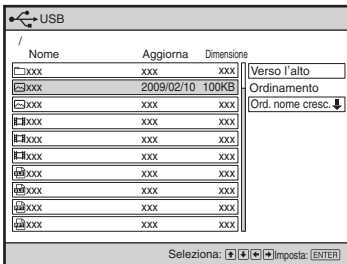
Non è possibile immettere nella casella di testo i caratteri che seguono: “ ”, “ ”, “ ”, “ ”, “ & ”, “ < ”, “ > ”.

Proiezione di un file archiviato direttamente nella memoria USB — USB File Viewer

Operazioni preliminari

L'utilizzo di USB File Viewer prevede alcune precauzioni. Vedere "Utilizzo di USB File Viewer" in "Precauzioni" a pagina 8 prima di iniziare a usare la funzione.

- 1 Premere il tasto USB sul telecomando.
L'impostazione del segnale di ingresso è configurata su "USB".
- 2 Inserire la memoria USB nel connettore  (USB) del proiettore.
I file archiviati nella memoria USB sono visualizzati sullo schermo.



- 3 Premere il tasto ▲ o ▼ per selezionare il file da proiettare.
- 4 Premere il tasto ENTER.
Viene avviato il visualizzatore dell'applicazione relativa al file selezionato, il quale viene proiettato sullo schermo del proiettore.
- 5 Far funzionare il proiettore attendendosi al visualizzatore dell'applicazione attivata.
Vedere "Utilizzo di File Viewer" a pagina 39.

Visualizzazione dei file di Microsoft Office

Viene avviato automaticamente il visualizzatore dell'applicazione relativa al file selezionato.

È possibile controllare ciascun visualizzatore premendo i tasti sul telecomando.

Note

- Sono presenti limitazioni per i file a cui è permesso l'accesso. Vedere "Tipi di file disponibili per la consultazione" a pagina 9.
- Anche quando il visualizzatore si avvia, non è possibile farlo funzionare finché non vengono visualizzate le icone guida delle operazioni nell'angolo inferiore destro della schermata proiettata.
- Non è possibile proiettare un'immagine sullo schermo usando lo zoom del visualizzatore.

Visualizzazione dei file di PowerPoint

Quando si seleziona un file con estensione ".ppt", viene avviato il visualizzatore file appropriato per visualizzare i file di PowerPoint.

Per spostare in avanti o indietro le diapositive: premere il tasto ◀ (▲)/▶ (▼).

Per uscire: premere il tasto ENTER.

Visualizzazione dei file di Excel

Quando si seleziona un file con estensione ".xls", viene avviato il visualizzatore file appropriato per visualizzare i file di Excel.

Per scorrere un foglio di lavoro: premere il tasto ▲/▼/◀/▶.

Per scorrere rapidamente un foglio di lavoro (solo per lo scorrimento verticale): tenere premuto il tasto ▲ o ▼.

Per cambiare il foglio: tenere premuto il tasto ◀ o ▶.

Visualizzazione dei file fotografici

Note

- Sono presenti limitazioni per i file a cui è permesso l'accesso. Vedere "Tipi di file disponibili per la consultazione" a pagina 9.
- Non è possibile proiettare un'immagine sullo schermo usando lo zoom del visualizzatore.

Quando si seleziona un file con estensione ".jpg" o ".jpeg", viene avviato il visualizzatore file appropriato per visualizzare i file fotografici.

Per visualizzare un fermo immagine diverso all'interno del file: premere il tasto ◀ (▲)/▶ (▼).

Per visualizzare il pannello di controllo: premere il tasto ENTER.

Utilizzo del pannello di controllo

Il pannello di controllo visualizzato premendo il tasto ENTER consente di passare alla modalità presentazione (per la visualizzazione di fermi immagine singoli intervallati) o uscire da Photo File Viewer.

Note

- L'ordine di visualizzazione dei fermi immagine non può essere specificato.
- I fermi immagine vengono visualizzati con un rapporto di aspetto specifico per adattare l'immagine allo schermo di proiezione.

Visualizzazione dei file di filmati

Note

- Sono presenti limitazioni per i file a cui è permesso l'accesso. Vedere "Tipi di file disponibili per la consultazione" a pagina 9.
- Non è possibile proiettare un'immagine sullo schermo usando lo zoom del visualizzatore.

Quando si seleziona un file con estensione ".wmv", viene avviato il visualizzatore file appropriato per visualizzare i file di filmati. Le immagini in movimento vengono sempre proiettate con la risoluzione delle immagini registrate nel file.

Per mettere in pausa: premere il tasto ▼.

Per annullare la pausa: premere di nuovo il tasto ▼ durante la pausa.

Per uscire: premere il tasto ENTER.

Soluzione dei problemi

Proiettore di rete di Windows Vista®

Sintomo	Causa e rimedio
Sul computer, non è possibile trovare “Connessione a un proiettore di rete”.	<ul style="list-style-type: none"> • Il sistema operativo del computer in uso non supporta la funzione “Connessione a un proiettore di rete”. <ul style="list-style-type: none"> → Controllare quali sistemi operativi supportino la funzione “Connessione a un proiettore di rete”. (pagina 6)
Impossibile rilevare il proiettore.	<ul style="list-style-type: none"> • Il proiettore non è acceso. <ul style="list-style-type: none"> → Accendere il proiettore. • Proiettore e computer non sono collegati in rete. <ul style="list-style-type: none"> → Collegare il proiettore e un computer attraverso una rete (pagina 11). • Le comunicazioni con l'applicazione potrebbero venire bloccate, a seconda del software antivirus utilizzato. <ul style="list-style-type: none"> → Cambiare l'impostazione in modo da autorizzare il servizio di Windows. <p>Nota</p> <p>Se si modificano le impostazioni del software antivirus, il computer potrebbe venire esposto ad attacchi di virus.</p> <ul style="list-style-type: none"> • La funzione Proiettore di rete di Windows Vista® nel proiettore non è in esecuzione. <ul style="list-style-type: none"> → Avviare il proiettore di rete di Windows Vista® (pagina 25). • Il segmento di rete (subnet) impostato sul computer è diverso da quello definito per il proiettore. <ul style="list-style-type: none"> → Specificare l'indirizzo IP del proiettore.
Le immagini in movimento, come gli effetti di animazione creati in PowerPoint, e i file contenenti tali immagini non sono visualizzati correttamente.	<ul style="list-style-type: none"> → La funzione del proiettore di rete di Windows Vista® non è adatta per la riproduzione di immagini in movimento, poiché l'intervallo di aggiornamento della riproduzione delle immagini sul proiettore è più lungo di quello del computer.
Il programma si chiude mentre è in esecuzione.	<ul style="list-style-type: none"> • La rete è stata disconnessa. <ul style="list-style-type: none"> → Verificare la connessione di rete. Se è disconnessa, tentare di riconnettere di nuovo alla rete.
Il computer non è in grado di stabilire l'accesso al proiettore.	<ul style="list-style-type: none"> • Il proiettore è collegato a un computer diverso. <ul style="list-style-type: none"> → Scollegare il computer collegato, quindi collegare il computer in uso al proiettore. • Il proiettore è collegato a un computer che utilizza una risoluzione superiore a quella del proiettore. <ul style="list-style-type: none"> → Impostare il computer collegato su una risoluzione inferiore a quella del proiettore. → Se il sistema operativo installato nel computer è Windows Vista Service Pack 1 o una versione successiva, viene visualizzata una finestra di dialogo nella quale è possibile eseguire la conversione a una risoluzione inferiore a quella del proiettore.
La risoluzione dell'immagine proiettata è cambiata.	<ul style="list-style-type: none"> → È una limitazione della funzione Proiettore di rete di Windows Vista®.

Sintomo	Causa e rimedio
Eventuali sfondi proiettati vengono presentati in un unico colore.	→ È una limitazione della funzione Proiettore di rete di Windows Vista®.
I colori di visualizzazione dell'immagine proiettata sono cambiati.	→ È una limitazione della funzione Proiettore di rete di Windows Vista®.

Funzioni Visualizz. file rete

Sintomo	Causa e rimedio
Non è possibile immettere il Nome cartella.	→ Per il Nome cartella (nome condivisione) è possibile immettere solo caratteri a un byte. Se sono utilizzati altri caratteri, cambiarli in caratteri appropriati.
Non si riesce ad aprire un elenco di file.	<ul style="list-style-type: none"> • Il computer non è acceso. → Accendere il computer. • Proiettore e computer non sono collegati in rete. → Collegare il proiettore e un computer attraverso una rete (pagina 11). • Non è impostata la condivisione di rete per la cartella a cui si accede. → Impostare la condivisione di rete. • Il sistema operativo del computer in uso non supporta la funzione di condivisione di rete. → Verificare quali sistemi operativi supportino la funzione di condivisione di rete (pagina 26). • È stato immesso un nome di cartella errato. → Controllare il nome della cartella e immetterlo correttamente. • È stata immessa una password errata. → Immettere una password corretta. • Si sta tentando di accedere alla cartella condivisa di rete utilizzando la funzione del dominio di Windows. → La funzione del dominio di Windows non è supportata.

Desktop remoto

Sintomo	Causa e rimedio
Il contenuto del desktop del computer non viene proiettato dal proiettore.	<ul style="list-style-type: none"> • Il computer non è acceso. → Accendere il computer. • Proiettore e computer non sono collegati in rete. → Collegare il proiettore e un computer attraverso una rete (pagina 11). • L'accesso remoto al computer desiderato non è consentito. → Consentire l'accesso remoto. • Il sistema operativo del computer a cui si tenta di accedere non supporta la funzione Desktop remoto. → Verificare quali sistemi operativi supportano la funzione (pagina 7). • Il nome del computer non è corretto. → Immettere il nome corretto del computer. • Il computer non riesce ad accedere. → Immettere nome utente e password corretti.

Sintomo	Causa e rimedio
Non si riesce a immettere il nome del computer.	<ul style="list-style-type: none"> • L'indirizzo IP può essere immesso solo usando un mouse USB e una tastiera USB (con configurazione alfabetica a 101/102 tasti) collegati al proiettore. → Collegare un mouse USB e una tastiera USB (con configurazione alfabetica a 101/102 tasti) al proiettore.
Il programma si chiude mentre è in esecuzione.	<ul style="list-style-type: none"> • La connessione di rete tra il computer e un proiettore è interrotta. → Verificare la connessione di rete. Se è disconnessa, tentare di riconnettere di nuovo alla rete.
Le immagini in movimento, come gli effetti di animazione creati in PowerPoint, e i file contenenti tali immagini non sono visualizzati correttamente.	→ La funzione Desktop remoto non è adatta per la riproduzione di immagini in movimento, poiché l'intervallo di aggiornamento della riproduzione delle immagini sul proiettore è più lungo di quello del computer.
Il puntatore del mouse visualizzato sul proiettore è diverso da quello del proiettore.	→ La forma del puntatore del mouse proiettata è specifica del proiettore.
Eventuali sfondi dell'immagine proiettata vengono presentati in un unico colore.	→ È una caratteristica di Desktop remoto.
Non si sente l'audio.	→ L'audio del computer non viene riprodotto dal proiettore se è attiva la funzione Desktop remoto.

Streaming video

Sintomo	Causa e rimedio
Non vengono visualizzate immagini.	<ul style="list-style-type: none"> • Proiettore e computer non sono collegati in rete. → Collegare il proiettore e un computer attraverso una rete (pagina 11). • Lo streaming video sul computer non si avvia o si interrompe. → Avviare lo streaming video con Windows Media Encoder, consultando la guida in linea, il sito web di Windows, e così via. • È stato immesso un URL errato. → Immettere l'URL corretto (pagina 30). → Potrebbe non essere riproducibile, a seconda dell'ambiente di rete.
L'immagine visualizzata è alterata e rumorosa.	<ul style="list-style-type: none"> • La larghezza di banda della rete è ridotta. → Contattare l'amministratore di rete. • Le impostazioni di configurazione del computer non sono corrette. → Configurare Windows Media Encoder, consultando la guida in linea, il sito web di Windows, e così via. • Le prestazioni del computer sono scarse. → Verificare se il computer supporta Windows Media Encoder.
Il programma si chiude mentre è in esecuzione.	<ul style="list-style-type: none"> • La connessione di rete tra il computer e un proiettore è interrotta. → Verificare la connessione di rete. Se è disconnessa, tentare di riconnettere di nuovo alla rete.

Sintomo	Causa e rimedio
L'immagine non è proiettata a schermo interno.	→ L'immagine è visualizzata con la risoluzione originale della sorgente di ingresso video quando si utilizza lo Streaming video.

Monitoraggio e controllo del funzionamento del proiettore mediante browser web

Sintomo	Causa e rimedio
Il computer non è in grado di accedere alla pagina Web del proiettore.	<ul style="list-style-type: none"> • Proiettore e computer non sono collegati in rete. → Collegare il proiettore e un computer attraverso una rete (pagina 11). • Il browser del computer è impostato su [Utilizza un server proxy per le connessioni LAN]. → Impostare l'indirizzo IP del proiettore su [Utilizza un server proxy per le connessioni LAN]. • La versione del browser è sorpassata oppure si utilizza un browser diverso da Internet Explorer. → Utilizzare Internet Explorer 5.0 o versione successiva.

USB File Viewer

Sintomo	Causa e rimedio
Non è possibile aprire l'elenco dei file.	<ul style="list-style-type: none"> • La memoria USB non è collegata correttamente al proiettore. → Collegare correttamente la memoria USB (pagina 24).

Visualizz. file rete e USB File Viewer

Sintomo	Causa e rimedio
Il nome della cartella o del file non è visualizzato correttamente.	<ul style="list-style-type: none"> • Per il nome viene utilizzata una lingua o un carattere non supportati da queste funzioni. → Cambiare il nome utilizzando una lingua o un carattere supportati (pagina 10).
Impossibile aprire il file.	<ul style="list-style-type: none"> • Si tenta di aprire un file non supportato da queste funzioni. → Verificare quali tipi di file risultano accessibili (pagina 9). • Il file è protetto da una password. → Il proiettore non supporta la funzione di protezione della password. Annullare la protezione della password per il file sul computer.
Alcuni caratteri specificati nei file di PowerPoint o Excel verranno sostituiti in modo forzato.	<ul style="list-style-type: none"> • Un carattere non supportato specificato viene convertito in un carattere utilizzabile con questo prodotto. → Verificare i caratteri utilizzabili (pagina 10).
I caratteri non vengono visualizzati con i file di PowerPoint o Excel.	<ul style="list-style-type: none"> • Sono stati utilizzati caratteri (lingue) non utilizzabili. → Verificare i caratteri (lingue) utilizzabili (pagina 10).

Sintomo	Causa e rimedio
Alcuni elementi grafici, effetti e funzioni non vengono riprodotti correttamente con i file di PowerPoint o Excel.	<ul style="list-style-type: none"> • Sono stati utilizzati elementi grafici, effetti o funzioni non utilizzabili. → Questo prodotto non è compatibile con tutti gli elementi grafici, gli effetti e le funzioni dei file di PowerPoint o Excel. Modificare gli elementi grafici, gli effetti o le funzioni che non vengono riprodotti in modo che siano utilizzabili.
Il file di una foto o di un filmato non viene proiettato nella visualizzazione a schermo intero.	→ L'immagine non corrisponde alla visualizzazione a schermo intero.



Altro

Glossario

Ad-hoc

Comunicazione wireless conforme allo standard IEEE802.11. Viene abilitata una connessione wireless tra due dispositivi senza il ricorso a un punto di accesso.

Punto Acc. Wireless (Infrastruttura)

Comunicazione wireless conforme allo standard IEEE802.11. Viene abilitata una connessione wireless tra due o più dispositivi mediante un Punto di accesso.

Sistemi Apri

Sistemi in grado di connettersi a una rete senza ricorrere a un sistema di autenticazione. In questo sistema, qualsiasi dispositivo può essere collegato a una rete. Non è disponibile la comunicazione con un dispositivo crittografato, anche se viene stabilita una connessione.

Impost. Semplice

Funzione disponibile in questo proiettore per la connessione dello stesso a una rete. Questo modo di configurazione si basa su una procedura guidata, durante la quale viene chiesto di rispondere a domande in diversi passaggi.

Chiave

Chiave di crittografia per la codifica dei dati. È necessario immettere la Chiave quando si utilizzano WEP/WPA-PSK/WPA2-PSK.

Indirizzo IP fisso

L'Indirizzo IP specificato da un utente. Non si tratta di un Indirizzo IP automaticamente assegnato dal DHCP.

Subnet mask

Sequenza di bit utilizzata per specificare la maschera di sottorete (subnet) Indirizzo IP

Gateway predef.

Indirizzo di un server (router) per l'attraversamento di una maschera di sottorete (subnet) per la comunicazione in rete

Autenticaz. di rete

Sistema di autenticazione per la connessione a una rete

Visualizz. file rete

Questa funzione consente di proiettare i dati archiviati in un computer Windows collegato al proiettore su una rete senza richiedere la conversione dei dati.

Streaming video

Questa funzione consente di proiettare direttamente dati in streaming video ricevuti da Windows Media Encoder.

Condivisone dei file in rete

Quando il proiettore è collegato a un computer Windows in rete, questa funzione consente di condividere file memorizzati sul computer.

Nome proiettore

Nome utilizzato per identificare il proiettore collegato mediante la funzione Proiettore di rete di Windows Vista®.

Rete wireless

Comunicazione eseguita mediante una rete wireless conforme allo standard IEEE802.11

Rete cablata

Comunicazione eseguita mediante un cavo Ethernet conforme allo standard IEEE802.11

Desktop remoto

Questa funzione consente di controllare un computer Windows collegato al proiettore in una rete. Il contenuto del desktop del computer viene proiettato sullo schermo ed è possibile controllare il funzionamento del computer utilizzando una tastiera e un mouse USB collegati ai connettori USB del proiettore.

Autenticaz. 802.1x

Standard che consente l'autenticazione e permette l'uso di una Chiave di crittografia dinamica

802.11b

Parte dello standard IEEE802.11 relativa alla comunicazione su rete wireless con l'uso della banda di frequenza a 2,4 GHz. La velocità in bit massima è 11 Mbps.

802.11g

Parte dello standard IEEE802.11 relativa alla comunicazione su rete wireless con l'uso della banda di frequenza a 2,4 GHz. La velocità in bit massima è 54 Mbps.

802.11a

Parte dello standard IEEE802.11 relativa alla comunicazione su rete wireless con l'uso della banda di frequenza a 5 GHz. La velocità in bit massima è 54 Mbps.

Annuncio

Protocollo per identificare l'interfaccia di un utente sulla rete.

DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)

Funzione che consente di assegnare automaticamente un Indirizzo IP a un dispositivo collegato in rete. Il server DHCP non assegna un Indirizzo IP fisso ma assegna un Indirizzo IP a ciascun dispositivo in base alla situazione.

Server DNS primario (Domain Name System)

Server che permette di identificare l'Indirizzo IP dal nome host (nome computer). Generalmente, si utilizza un server DNS specificato come Primario.

Server DNS secondario

Server DNS sostitutivo abilitato non è possibile utilizzare un server DNS primario

EAP (Extensive Authentication Protocol)

Protocollo adottato come protocollo di autenticazione IEEE802.1x

Indirizzo IP

Indirizzo che identifica il singolo dispositivo su una rete TCP/IP

LAN (Local Area Network)

Rete utilizzabile in un'area ristretta, ad esempio un ufficio o un'abitazione

Indirizzo MAC

Indirizzo singolo assegnato a un'interfaccia di rete al momento della produzione. Ogni interfaccia ha un indirizzo MAC che non può essere modificato.

Server NTP

Server che sincronizza gli orologi dei dispositivi collegati in una rete mediante protocollo NTP (Network Time Protocol)

PEAP(MS-CHAP v2)

Questo protocollo consente l'autenticazione sulla base delle informazioni di qualifica.

PJ Link

Standard utilizzato per controllare e gestire i proiettori

Server POP

Protocollo utilizzato quando si trasmette la posta elettronica su internet.

Server SMTP (Simple Mail Transfer Protocol)

Protocollo utilizzato quando si riceve la posta elettronica da un server di posta elettronica su internet.

SNMP (Simple Network Management Protocol)

Protocollo utilizzato per monitorare e controllare i dispositivi collegati in una rete

SSID (Service Set Identifier)

Dati identificativi di una rete LAN wireless che permettono la connessione con altri dispositivi wireless della rete LAN. Tutti i dispositivi della rete LAN wireless che utilizzano il SSID possono comunicare tra loro.

TKIP (Temporal Key Integrity Protocol)

Protocollo di crittografia succeduto al WEP. Il protocollo TKIP è pensato per creare una nuova chiave di crittografia in presenza di una determinata quantità di dati e di tempo, per poi eseguire la crittografia dei dati.

Assicura ai dati una protezione maggiore poiché il cambiamento dinamico delle chiavi di crittografia rende unica ciascuna operazione.

WEP (Wired Equivalent Privacy)

Standard di protezione pensato per la crittografia dei dati delle comunicazioni tra dispositivi collegati. La registrazione nel proiettore della stessa chiave di quella registrata per il computer collegato consente di accedere al computer.

Windows Media Encoder

Software di codifica sviluppato da Microsoft Corporation

WMV (Windows Media Video)

Formato di file video compresso sviluppato da Microsoft Corporation.

WPA (Wi-Fi Protected Access)

Standard di protezione per le connessioni su rete LAN wireless. WPA supporta il protocollo TKIP con un elevato livello di crittografia e l'autenticazione IEEE802.1x

WPA2

Standard di protezione esteso del WPA. Alcuni metodi WPA2 richiedono un server di autenticazione, altri no.

WPA2-PSK (Wi-Fi Protected Access 2-Pre-Shared Key)

Metodo per WPA2-PSK che consente di attivare questo standard di protezione senza la necessità di un server di autenticazione.

WPA-PSK

Metodo per WPA che consente di attivare questo standard di protezione senza la necessità di un server di autenticazione. Con questo metodo, l'autenticazione viene concessa ai dispositivi di una rete LAN wireless tramite una chiave condivisa definita "PSK". La registrazione nel proiettore della stessa chiave di quella registrata per il computer collegato consente di accedere al computer.

URL (Uniform Resource Location)

Descrizione che specifica la posizione di un file di risorsa (documenti, immagini, ecc.) in

Internet. Corrisponde all'indirizzo di un file in Internet. L'URL è costituito da informazioni, nome del server, numero di porta, nome della cartella, nome del file, ecc.

Indice analitico

A

Ad-hoc (Peer-to-peer) 12, 16
Autenticaz. 802.1x 21

C

Connessione cablata 11, 14
Connessione wireless 12, 16

D

Desktop remoto 5, 7, 28

G

Gateway predef 15

I

Impost. comune 22
Impost. Semplice 13
Impost. wireless 21
Impostazione rete cablata 20
Impostazione rete wireless 21
Indirizzo IP 15
Inizializzazione di Impostazione rete 23

M

Monitoraggio e controllo del proiettore
mediante browser Web 5, 8, 31

N

Nome di rete (SSID) 17
Nome proiettore 17

P

Proiettore di rete di Windows Vista® ... 5, 6,
25
Punto Acc. Wireless 13

S

Streaming video 5, 8, 30
Subnet mask 15

T

Tastiera su schermo 24

U

USB File Viewer 5, 8, 24, 38

V

Visualizz. file rete 5
Visualizzatore file rete 7, 26

W

Windows Media Encoder 30



Altro

