

USB Camera

Istruzioni per l'uso

CMR-PC2 USB
CMR-PC3 USB
CMR-PC4 USB

- Microsoft, MS, MS-DOS e Windows sono marchi di fabbrica o marchi di fabbrica registrati di Microsoft Corporation.
- In questo pacchetto è incluso il software concesso in licenza da Luxxon Corporation.
(Copyright 1999) Tutti i diritti riservati
Luxxon Corporation
2055 Gateway Place, Suite 350
San Jose, CA 95110, USA
- I nomi di altri prodotti e sistemi che appaiono in questo documento sono marchi di fabbrica o marchi di fabbrica registrati dei rispettivi produttori, sebbene non seguiti dai contrassegni TM e ®.

Prima di utilizzare la presente videocamera, leggere il contratto di licenza software allegato a queste Istruzioni per l'uso.

- Le leggi sul copyright proibiscono la copia di tutto o parte del contenuto delle istruzioni per l'uso o del software in dotazione con questa videocamera, nonché il noleggio del software senza l'autorizzazione del proprietario del copyright.
- Sony non è responsabile per qualsiasi danno, perdita o reclamo, anche da parte di terzi, risultante dall'utilizzo del software in dotazione con la videocamera.
- Sony non si assume alcuna responsabilità ad eccezione della sostituzione del software in caso di difetti di fabbricazione.
- Il software in dotazione con la videocamera non deve essere utilizzato con altri dispositivi.
- Eseguire un'operazione di prova per verificare che le immagini e l'audio siano registrate in modo corretto.
- Sony non sarà responsabile per la perdita di contenuti registrati dovuta all'incapacità della videocamera o del software a registrare immagini o audio.
- Le caratteristiche tecniche del software sono soggette a cambiamenti senza preavviso.

Indice

Introduzione	4
Requisiti di sistema	4
Controllo del contenuto del kit	4
Identificazione delle parti	5
Parti del modello CMR-PC2 USB/CMR-PC3 USB	5
Parti del modello CMR-PC4 USB	5
Impostazioni necessarie prima dell'utilizzo della videocamera	6
Installazione dei driver e dei programmi "SONY USB CAMERA Still Capture" e "SONY USB CAMERA Video Recorder"	6
Utilizzo della videocamera	12
Collegamento del modello CMR-PC2 USB/CMR-PC3 USB ad un computer	12
Collegamento del modello CMR-PC4 USB ad un computer	13
Scollegamento della videocamera	16
Ripresa di fermi immagine con la video camera	16
Note sull'uso	18
Collocazione	18
Funzionamento	18
Trasporto	18
Obiettivo	18
Dischi	18
Manutenzione	19
Pulizia della videocamera	19
Pulizia dell'obiettivo	19
Pulizia dei dischi	19
Specifiche tecniche generali	20
CMR-PC2 USB	20
CMR-PC3 USB	20
CMR-PC4 USB	21
Condizioni di funzionamento/condizioni di conservazione	21
Accessori in dotazione	21
Soluzione dei problemi	22
ACCORDO DI LICENZA DI SOFTWARE	25

Introduzione

Con la video camera è possibile effettuare la ripresa di video clip e fermi immagine. Le immagini in movimento registrate possono venire inviate sotto forma di messaggi di posta elettronica video o inserite all'interno di presentazioni, relazioni o pagine Web. I fermi immagine possono essere utilizzati nello stesso modo, in modo da rendere più interessanti relazioni, messaggi di posta elettronica o pagine Web.

Requisiti di sistema

Per utilizzare la videocamera, è necessario disporre dei requisiti di sistema seguenti.

- CPU: Pentium MMX 200 MHz o superiore (si consiglia Celeron 533 MHz o superiore).
- OS: Windows 98, Windows 98 SE, Windows 2000 Professional, Windows Millennium Edition, Windows XP Professional o Windows XP Home Edition
- RAM: 64 MB o superiore.
- Spazio libero su disco: 230 MB o superiore.

Nota

Si noti che, in alcuni casi, sebbene il computer disponga dei requisiti di sistema necessari, potrebbero verificarsi problemi di funzionamento.

Controllo del contenuto del kit

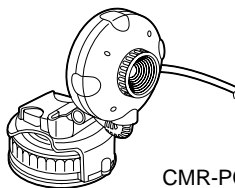
Controllare che con la videocamera siano stati forniti gli articoli riportati di seguito.

Nel caso in cui alcuni articoli dovessero risultare mancanti, contattare il rivenditore Sony.

- Videocamera USB con cavo di interfaccia USB

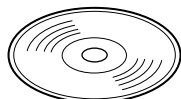


CMR-PC2 USB
CMR-PC3 USB



CMR-PC4 USB

- Disco di installazione (CD-ROM × 1) contenente i driver, il software e il manuale del software (PDF)

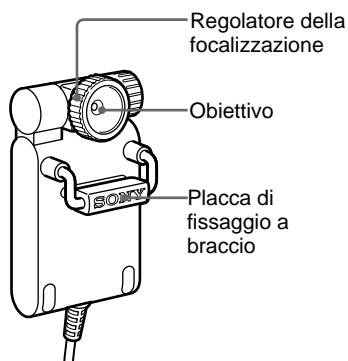


- Guida rapida
- Custodia (solo CMR-PC2 USB/CMR-PC3 USB)
- Supporto per il monitor della videocamera (solo CMR-PC2 USB/CMR-PC3 USB)
- Microfono
- Scheda di garanzia

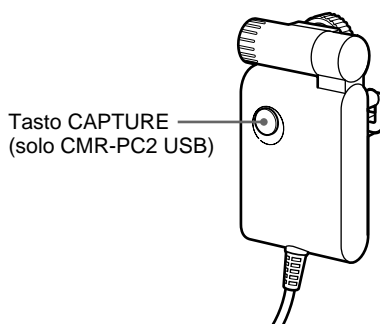
Identificazione delle parti

Parti del modello CMR-PC2 USB/CMR-PC3 USB

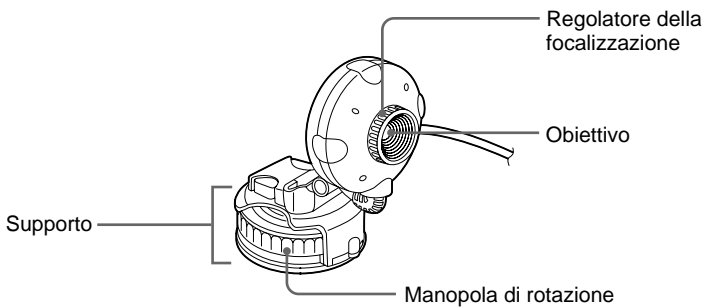
Parte anteriore



Parte posteriore



Parti del modello CMR-PC4 USB



Impostazioni necessarie prima dell'utilizzo della videocamera

Importante

Prima di collegare la videocamera USB Sony, accertarsi di avere installato i programmi in dotazione.

Installazione dei driver e dei programmi “SONY USB CAMERA Still Capture” e “SONY USB CAMERA Video Recorder”

Nella presente sezione vengono descritte le procedure di installazione dei driver necessari alla connessione della videocamera e delle applicazioni “SONY USB CAMERA Still Capture” e “SONY USB CAMERA Video Recorder”, che semplificano le operazioni di cattura dei fermi immagine e di registrazione delle immagini.

Le schermate esemplificative riportate nelle Istruzioni per l'uso si riferiscono a Windows Millennium Edition. La procedura di installazione relativa ad altri sistemi operativi è simile a quella di Windows Millennium Edition.

Nota

Se durante l'installazione viene visualizzato il messaggio “Digital Signature Not Found”, fare clic su “Yes”. La visualizzazione del messaggio non indica alcun problema di funzionamento della videocamera USB Sony né del computer in uso.

- 1** Inserire il CD-ROM nell'unità disco appropriata.
- 2** L'installazione guidata del programma e del driver viene avviata automaticamente.



Se l'installazione guidata contenuta nel CD-ROM non viene avviata automaticamente, sfogliare il contenuto del CD e fare doppio clic sul file "START".

- 3** Seguire le istruzioni a schermo per installare i driver.

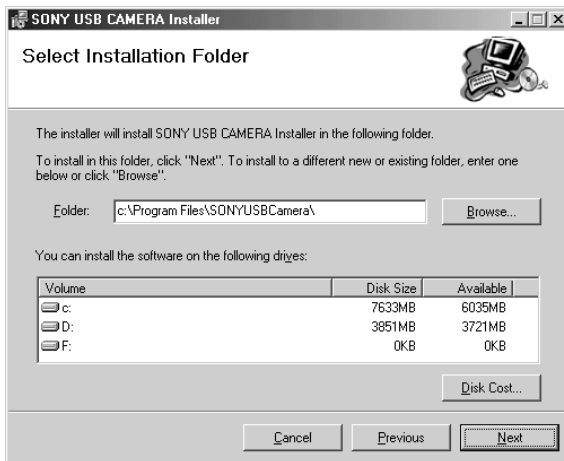
Nota

Per installare gli altri programmi contenuti nel CD-ROM, ripetere i punti 1 e 2 dopo aver completato la procedura di installazione del driver, quindi selezionare il programma che si desidera installare e seguire le istruzioni a schermo.

- 4 Quando appare la finestra del programma di “SONY USB CAMERA Installer Setup Wizard”, selezionare [Next] per continuare.



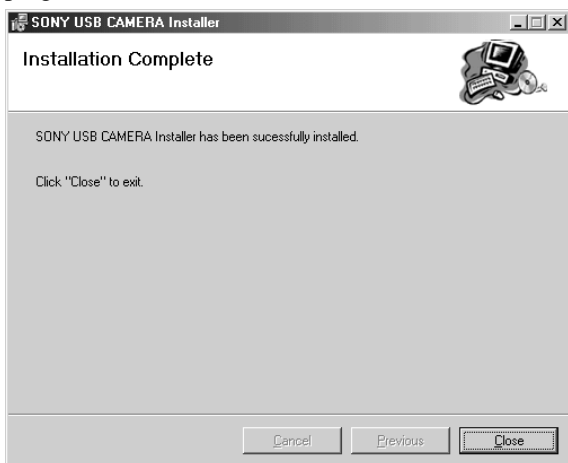
- 5 A questo punto, è possibile selezionare la cartella per l'installazione. Inserire il nome della cartella in cui si desidera installare i programmi oppure fare clic su [Browse] per continuare (si consiglia l'installazione nella cartella “C:\Program Files\SONYUSBCamera\”). Selezionare quindi [Next] per continuare.



- 6** Il programma di installazione richiede la conferma dell'installazione. Se si è pronti per iniziare l'installazione, selezionare [Next] per continuare.



- 7** Il programma “SONY USB CAMERA Drivers and Viewer” è stato installato. Fare clic su [Close] per chiudere e uscire dal programma di installazione.



- 8** Riavviare il computer.
- 9** Dopo avere avviato il computer, fare clic su tasto “Start” e verificare che “SONY USB CAMERA” sia stato aggiunto al menu “Start”.



Le seguenti voci vengono visualizzate se si sposta il puntatore su “SONY USB CAMERA”. Facendo clic su una delle voci, viene avviata la relativa funzione.

- SONY USB CAMERA Help
(Guida di SONY USB CAMERA).
- SONY USB CAMERA Operation Instructions
(File in formato PDF contenente il manuale delle istruzioni).
- SONY USB CAMERA Still Capture
(Software per la cattura di fermi immagine mediante la videocamera).
- SONY USB CAMERA Video Recorder
(Software per la registrazione di immagini in movimento mediante la videocamera).

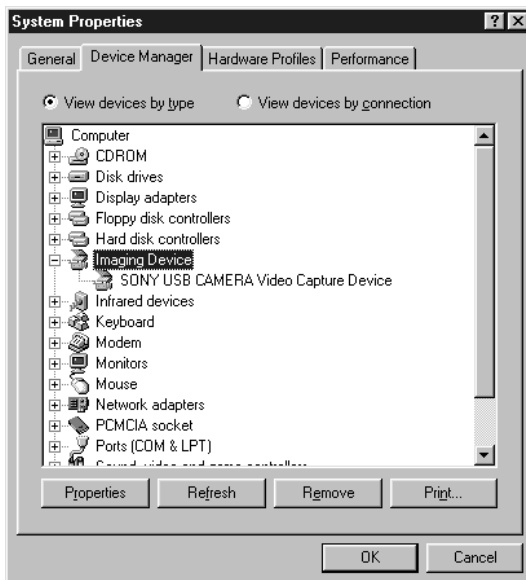
- 10** Collegare la videocamera USB Sony alla porta USB del computer. Per ulteriori informazioni, consultare le sezioni “Collegamento del modello CMR-PC2 USB/CMR-PC3 USB ad un computer” (pagina 12) oppure “Collegamento del modello CMR-PC4 USB ad un computer” (pagina 13).
- 11** Per effettuare una prova della videocamera Sony USB, fare clic nel menu “Start” su “SONY USB CAMERA Still Capture” o su “Sony USB CAMERA Video Recorder”.

Quando viene effettuato il collegamento della videocamera appare la finestra del programma “Add New Hardware Wizard”

In tal caso installare i driver come indicato di seguito:

- 1** Il programma “Add New Hardware Wizard” ricerca i nuovi driver per la periferica composita USB.
Fare clic su [Next].
- 2** Selezionare “Search for the best drive for your device” e fare clic su [Next].
- 3** Inserire nell’apposita unità il CD-ROM di installazione della videocamera Sony USB.
- 4** Selezionare “Specify a location” e digitare “d:\Drivers\Disk” in cui “d:\” sta per la lettera assegnata all’unità CD-ROM, quindi fare clic su [Next].
Windows avvia l’installazione dei driver.
- 5** Nella finestra di dialogo “Add New Hardware Wizard” viene visualizzato “SONY USB CAMERA Video Capture Device”.
Fare clic su [Finish].

- 6** Se l'installazione dei driver è avvenuta correttamente, all'interno di "System Properties" - "Device Manager" - "Imaging Device" viene visualizzato il messaggio, "SONY USB CAMERA Video Capture Device".



Disinstallazione dei driver e dei programmi "SONY USB CAMERA Still Capture" e "SONY USB CAMERA Video Recorder"

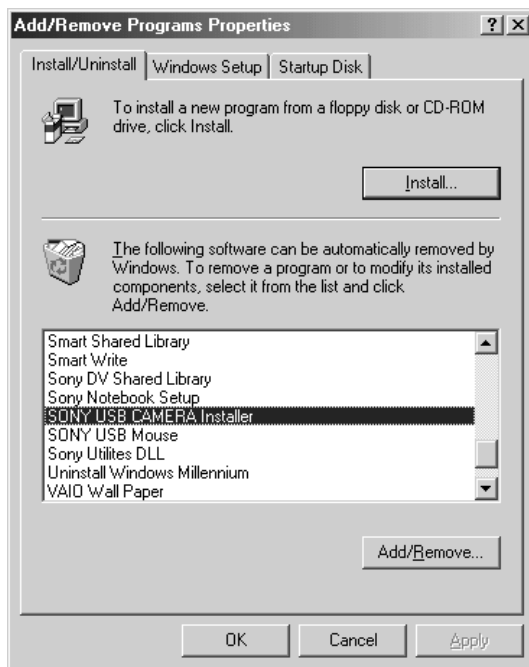
Se l'installazione dei driver ha esito negativo, utilizzare la procedura seguente per disinstallare i driver, quindi eseguire di nuovo la procedura di installazione.

Nota

Chiudere il software da utilizzare con la videocamera.

- 1** Scollegare la videocamera dal computer.
- 2** Fare clic sul pulsante [Start] sulla barra delle applicazioni, selezionare [Setting], quindi fare clic su [Control Panel].
Appare il "Control Panel".
- 3** Fare doppio clic su [Add/Remove Programs] nel "Control Panel".
Appare la finestra di dialogo "Add/Remove Programs".

- 4 Fare clic sulla scheda [Install/Uninstall].
- 5 Fare clic su [SONY USB CAMERA Installer] nell'elenco delle applicazioni per evidenziare la voce.



- 6 Fare clic su [Add/Remove].
Si avvia il programma di disinstallazione e appare “SONY USB CAMERA Installer”.
- 7 Scegliere “Remove SONY USB CAMERA Installer” e fare clic su [Finish].
I programmi e i file relativi a “SONY USB CAMERA Installer” vengono rimossi.
- 8 Fare clic su [Close].
- 9 Riavviare il computer.

Utilizzo della videocamera

Questa sezione descrive come collegare la videocamera al computer e come utilizzarla.

Se viene utilizzato il modello CMR-PC2 USB o CMR-PC3 USB, vedere la sezione “Collegamento del modello CMR-PC2 USB/CMR-PC3 USB ad un computer”. Se viene utilizzato il modello CMR-PC4 USB, vedere la sezione “Collegamento del modello CMR-PC4 USB ad un computer”.

Collegamento del modello CMR-PC2 USB/CMR-PC3 USB ad un computer

È possibile collegare o scollegare la videocamera dal computer quando il computer è acceso. Per ulteriori informazioni sulla posizione del connettore USB, consultare il manuale di istruzioni del computer.

Nota

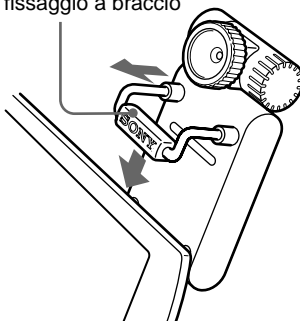
- Non collegare né scollegare il cavo USB della videocamera durante l'avvio o la chiusura di Windows, in quanto potrebbero verificarsi problemi di funzionamento della videocamera o del computer.
- Non collegare né scollegare il cavo USB della videocamera durante l'avvio o la chiusura del software utilizzato con la videocamera, in quanto potrebbero verificarsi problemi di funzionamento del computer.

Collegamento della videocamera ad un computer portatile

Collegare la videocamera al computer portatile, quindi collegare il cavo USB al connettore USB sul computer portatile.

Estendere manualmente il braccio della placca di fissaggio e agganciare la videocamera al pannello del display come mostrato nella figura seguente.

Placca di fissaggio a braccio

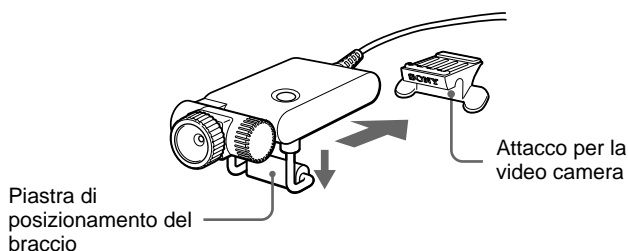


Collegamento della videocamera ad un computer desktop

Collegare il cavo USB della videocamera al connettore USB del computer desktop.

Per posizionare la videocamera sulla parte superiore del display del computer, utilizzare l'apposito supporto per il monitor della videocamera in dotazione.

Fissare il supporto per il monitor della videocamera al display del computer, quindi aprire con le dita la piastra di posizionamento del braccio e fissare la videocamera sul relativo supporto.



Collegamento del modello CMR-PC4 USB ad un computer

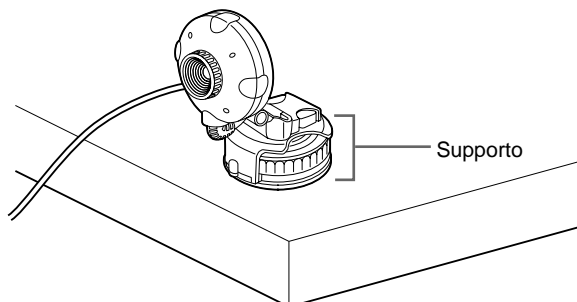
È possibile collegare o scollegare la videocamera dal computer quando il computer è acceso. Per ulteriori informazioni sulla posizione del connettore USB, consultare il manuale di istruzioni del computer.

Nota

- Non collegare né scollegare il cavo USB della videocamera durante l'avvio o la chiusura di Windows, in quanto potrebbero verificarsi problemi di funzionamento della videocamera o del computer.
- Non collegare né scollegare il cavo USB della videocamera durante l'avvio o la chiusura del software utilizzato con la videocamera, in quanto potrebbero verificarsi problemi di funzionamento del computer.

Utilizzo della videocamera su una scrivania

Utilizzare il supporto per collocare la videocamera sulla scrivania, quindi collegare il cavo USB al connettore USB del computer.



Installazione della videocamera su una superficie piatta e lucida mediante il supporto a ventosa

Utilizzare il supporto a ventosa per fissare la videocamera sul vetro di una finestra o su altre superfici lisce e lucide, quindi collegare il cavo USB al connettore USB del computer.

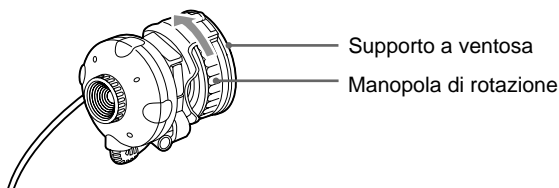
Nota

Assicurarsi di installare la videocamera sopra una superficie stabile, onde evitare che cada.

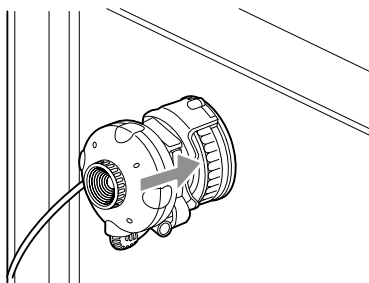
Fissaggio del supporto

Prima di installare la videocamera, assicurarsi che la superficie di montaggio e la superficie del supporto a ventosa siano pulite.

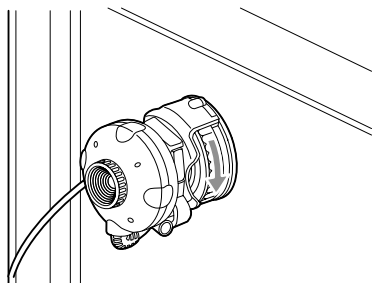
- 1 Ruotare la manopola del supporto in senso antiorario per allentare il supporto a ventosa.



- 2 Fissare il supporto a ventosa sulla superficie di montaggio. Applicare il supporto a ventosa sulla superficie di montaggio premendo entrambi i lati della manopola di rotazione.

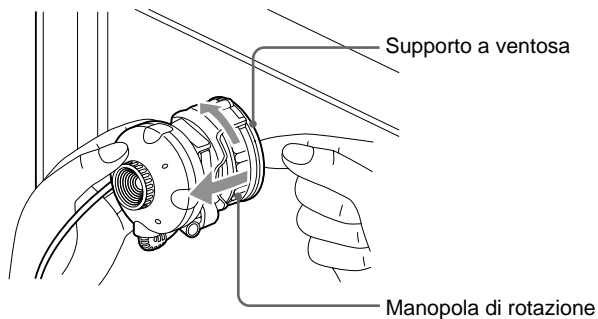


- 3** Ruotare la manopola del supporto in senso orario per stringere il supporto a ventosa.



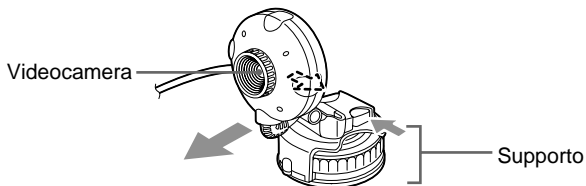
Rimozione del supporto

Ruotare la manopola di rotazione del supporto in senso antiorario per allentare il supporto a ventosa, quindi sollevare un lato del supporto a ventosa per rimuoverlo dalla superficie di montaggio.



Rimozione della videocamera dal supporto

Rimuovere la videocamera dal supporto come indicato nell'illustrazione riportata di seguito.



Scollegamento della videocamera

Nota

- Per scollegare la videocamera quando il computer è acceso, eseguire le procedure seguenti. Se questa operazione non viene effettuata in modo corretto, potrebbero verificarsi problemi di funzionamento del computer.
- Per scollegare la videocamera quando il computer è spento, saltare il punto 1. Tuttavia, se il cavo USB viene scollegato quando il computer si trova nel modo di risparmio energetico, nel momento in cui il cavo USB viene ricollegato il sistema potrebbe non riconoscere la videocamera.

1 Chiudere il software utilizzato con la videocamera.

2 Scollegare il cavo USB.

Nota

- Non scollegare il cavo afferrandolo e tirandolo, onde evitare di danneggiarlo. Scollegare il cavo afferrandone il connettore.
- Se si utilizza il supporto per il monitor della videocamera con il modello CMR-PC2 USB o con CMR-PC3 USB, aprire con le dita la piastra di posizionamento del braccio e rimuovere la videocamera dal supporto per il monitor.

Ripresa di fermi immagine con la video camera

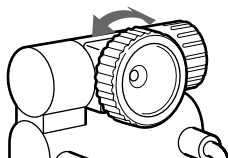
Per la registrazione delle immagini viene utilizzato il software applicativo. Assicurarsi di avere installato in precedenza il software applicativo.

1 Collegamento della videocamera.

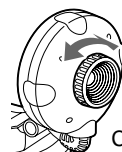
È possibile collegare o scollegare la videocamera dal computer quando il computer è acceso. Per ulteriori informazioni, vedere la sezione “Collegamento del modello CMR-PC2 USB/CMR-PC3 USB ad un computer” (pagina 12) o “Collegamento del modello CMR-PC4 USB ad un computer” (pagina 13).

2 Avviare il software applicativo.

3 Ruotare il regolatore della focalizzazione per regolare la messa a fuoco.



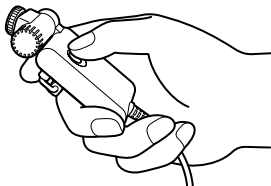
CMR-PC2 USB
CMR-PC3 USB



CMR-PC4 USB

4 Premere il pulsante CAPTURE per registrare. (solo CMR-PC2 USB)

Oltre al collegamento al computer, è possibile utilizzare la videocamera tenendola in mano, come mostrato nella figura, per registrare da angolature diverse.



- I modelli CMR-PC3 USB e CMR-PC4 USB sono in grado di catturare fermi immagine mediante l'applicazione "SONY USB CAMERA Still Capture".
- Se si utilizza il modello CMR-PC2 USB per la cattura dei fermi immagine, è possibile confermare l'immagine prima di catturarla realmente, premendo a metà il tasto CAPTURE.
- La possibilità di registrazione di fermi immagine dipende dal software utilizzato.

Note sull'uso

Collocazione

Per evitare eventuali problemi di funzionamento, non collocare la videocamera nei luoghi seguenti durante l'uso o la conservazione.

- Luoghi con temperature eccessivamente alte.
Non lasciare la videocamera all'interno di un'auto parcheggiata in un luogo esposto alla luce solare diretta, in quanto potrebbero verificarsi deformazioni e danni.
- Alla luce solare diretta o vicino a fonti di calore.
In questi casi potrebbero verificarsi deformazioni e danni.
- Luoghi polverosi, spiagge o altri luoghi in presenza di sabbia o polvere.
Se si desidera utilizzare la videocamera in spiaggia o in un luogo polveroso, assicurarsi di non esporla a sabbia o polvere, onde evitare che si verifichino problemi di funzionamento a volte irreparabili.
- Non puntare l'obiettivo direttamente verso il sole.
L'obiettivo potrebbe essere danneggiato e le immagini risultare bruciate. Non lasciare la videocamera esposta al sole o presso a una finestra.
- Tenere l'apparecchio lontano da forti campi magnetici onde evitare che le registrazioni non vengano effettuate correttamente.

Funzionamento

- Non scollegare il cavo USB della videocamera durante il funzionamento dell'applicazione, in quanto potrebbero verificarsi problemi di funzionamento.
- Non collocare alcun oggetto sulla parte superiore della videocamera.
- Evitare l'esposizione a cambiamenti rapidi di temperatura. Non utilizzare la videocamera immediatamente dopo averla spostata da un luogo freddo ad uno caldo o se la temperatura della stanza si è alzata rapidamente. È possibile che all'interno della videocamera si formi della condensa. In questo caso, attendere prima di usare la videocamera.

Trasporto

Conservare l'imballaggio per il trasporto futuro della videocamera.

Obiettivo

Non toccare l'obiettivo della videocamera.

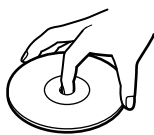
Dischi

Per proteggere i dati registrati sui dischi, osservare le precauzioni seguenti.

- Non incollare carta o simili sui dischi e non graffiarli.



- Non toccare il lato registrato dei dischi (lato di riproduzione).



- Non conservare i dischi in luoghi soggetti a polvere eccessiva, luce solare diretta, umidità eccessiva, né vicino a fonti di calore.
- Non versare sostanze liquide sui dischi.
- Per proteggere i dati importanti, conservare i dischi all'interno delle relative custodie.

Manutenzione

Pulizia della videocamera

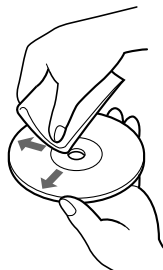
Pulire con un panno morbido e asciutto. In caso di sporco eccessivo, usare un panno morbido inumidito con una soluzione detergente neutra. Non usare solventi quali benzene, alcol o simili in quanto potrebbero danneggiare il rivestimento della videocamera.

Pulizia dell'obiettivo

Pulire la superficie dell'obiettivo con un soffietto o con un pennello morbido per rimuovere la polvere.

Pulizia dei dischi

- La presenza di impronte digitali e polvere sulla superficie dei dischi può causare errori di lettura. Pulire sempre i dischi prima di riporli.
- Per pulire i dischi, tenerli dai bordi e utilizzare un panno morbido per pulire la superficie dal centro verso l'esterno.



- In caso di sporco eccessivo, inumidire con acqua un panno morbido, strizzarlo bene e utilizzarlo per pulire la superficie dei dischi dal centro verso l'esterno. Asciugare l'eventuale umidità restante con un panno morbido e asciutto.
- Non usare solventi quali benzene, diluente, detersivi disponibili in commercio o spray antistatici in quanto potrebbero danneggiare i dischi.

Specifiche tecniche generali

CMR-PC2 USB

Dispositivo immagini

1/6" CCD (dispositivo ad accoppiamento di carica), 350 000 pixel

Obiettivo

2 gruppi con 2 elementi, F2,8
Distanza focale $f = 2,4$ mm
($f = 34$ mm, quando convertito in fotocamera da 35 mm)

Bilanciamento del bianco

Auto/In interni/In esterni/Blocco

Velocità dell'otturatore

Auto/Priorità otturatore/Blocco

Formato/dimensioni di cattura delle immagini

RGB 24 bit/YUY2/UYVY
 40×30 , 80×60 , 160×120 , 176×144 ,
 320×240 , 352×288 , 640×480 ,
 800×600 , 1024×768 , 1152×864 ,
 1280×960

Rapporto visualizzazione fotogrammi

Max. 30 fotogrammi/sec.*

* In base alle caratteristiche tecniche del computer e alle condizioni d'uso applicate.

Consumo

Circa 1 W

Dimensioni esterne

Circa $36 \times 67 \times 25$ mm (L/A/P)

Lunghezza cavo

Circa 0,9 m

Peso

Circa 53 g (solo unità principale)

CMR-PC3 USB

Dispositivo immagini

Sensore CMOS da 1/6", 100 000 pixel

Obiettivo

2 gruppi con 2 elementi, F2,8
Distanza focale $f = 2,4$ mm
($f = 34$ mm, quando convertito in fotocamera da 35 mm)

Bilanciamento del bianco

Auto/In interni/In esterni/Blocco

Velocità dell'otturatore

Auto/Priorità otturatore/Blocco

Formato/dimensioni di cattura delle immagini

RGB 24 bit/YUY2/UYVY
 40×30 , 80×60 , 160×120 , 176×144 ,
 320×240 , 352×288 , 640×480

Rapporto visualizzazione fotogrammi

Max. 25 fotogrammi/sec.*

* In base alle caratteristiche tecniche del computer e alle condizioni d'uso applicate.

Consumo

Circa 0,54 W

Dimensioni esterne

Circa $36 \times 67 \times 25$ mm (L/A/P)

Lunghezza cavo

Circa 0,9 m

Peso

Circa 53 g (solo unità principale)

CMR-PC4 USB

Dispositivo immagini

Sensore CMOS da 1/6", 100 000 pixel

Obiettivo

2 gruppi con 2 elementi, F2,8
Distanza focale $f = 2,4$ mm
($f = 34$ mm, quando convertito in fotocamera da 35 mm)

Bilanciamento del bianco

Auto/In interni/In esterni/Blocco

Velocità dell'otturatore

Auto/Priorità otturatore/Blocco

Formato/dimensioni di cattura delle immagini

RGB 24 bit/YUY2/UYVY
40 × 30, 80 × 60, 160 × 120, 176 × 144,
320 × 240, 352 × 288, 640 × 480

Rapporto visualizzazione fotogrammi

Max. 25 fotogrammi/sec.*

* In base alle caratteristiche tecniche del computer e alle condizioni d'uso applicate.

Consumo

Circa 0,54 W

Dimensioni esterne

Circa 56 × 91 × 85 mm (L/A/P)

Lunghezza cavo

Circa 2 m

Peso

Circa 120 g (solo unità principale)

Condizioni di funzionamento/ condizioni di conservazione

Temperatura di funzionamento:

Da 5°C a 35°C (gradiente di temperatura 10°C/h o inferiore)

Umidità di funzionamento:

Da 20% e 80% RH (senza condensa).
Tuttavia, l'umidità relativa a 35°C dovrebbe essere del 65% o inferiore (temperatura a bulbo bagnato 29°C o inferiore)

Temperatura di conservazione:

Da -20°C a 60°C (gradiente di temperatura 10°C/h o inferiore)

Umidità di conservazione:

Da 10% a 90% RH (senza condensa).
Tuttavia, l'umidità relativa a 60°C dovrebbe essere del 20% o inferiore (temperatura a bulbo bagnato 35°C o inferiore)

Accessori in dotazione

- Disco di installazione (CD-ROM × 1) contenente i driver, il software e il manuale del software (PDF)
- Guida rapida
- Custodia (solo CMR-PC2 USB/CMR-PC3 USB)
- Supporto per il monitor della videocamera (solo CMR-PC2 USB/CMR-PC3 USB)
- Microfono
- Scheda di garanzia

Il design e le caratteristiche tecniche sono soggetti a cambiamenti senza preavviso.

Soluzione dei problemi

Per risolvere eventuali problemi, utilizzare la lista di controllo seguente prima di mettersi in contatto con il proprio fornitore. Se il problema persiste, mettersi immediatamente in contatto con il rivenditore Sony più vicino.

Sintomo	Causa/Rimedio
Il computer non riconosce la videocamera.	<ul style="list-style-type: none">• Il cavo USB non è collegato in modo corretto. → Dopo avere chiuso tutti i programmi in esecuzione, collegare il cavo in modo corretto.• Il driver non è stato installato in modo corretto. → Dopo avere disinstallato il driver, riavviare il computer e installare di nuovo il driver (vedere a pagina 10). <p>In caso di esito negativo, eseguire quanto segue.</p> <ol style="list-style-type: none">1 Collegare la videocamera al computer. Se appare la finestra del programma “Add New Hardware Wizard”, fare clic su [Cancel].2 Con la videocamera collegata, fare clic sul pulsante [Start] nella barra delle applicazioni, scegliere [Setting], quindi fare clic su [Control Panel]. Appare il “Control Panel”.3 Fare doppio clic su [System]. Appare “System Properties”.4 Fare clic sulla scheda [Device Manager] per visualizzare l’elenco delle periferiche.5 Se una delle voci seguenti è visualizzata tra le periferiche seguenti, cancellarla.<ul style="list-style-type: none">- [USB Audio Device] in [Sound, video and game controllers]- [Unknown device] o [Composite USB Device] in [Other devices]- [USB compatible device] in [Universal serial bus controller]6 Scollegare la videocamera dal computer, quindi riavviare il computer.7 Installare il driver dal disco di installazione, quindi collegare la videocamera.<ul style="list-style-type: none">• L’os usato non è Windows 98, Windows 98SE, Windows 2000 Professional, Windows Millennium Edition, Windows XP Professional o Windows XP Home Edition. → Utilizzare il SO corrispondente.• L’hub della route USB non è stato riconosciuto. → Installare correttamente il SO corrispondente. <hr/>

Sintomo	Causa/Rimedio
Il computer non riconosce la videocamera.	<ul style="list-style-type: none"> • L'USB non può più essere utilizzato. → Confermare le proprietà di sistema del computer. • Quando la videocamera è collegata mediante un hub USB, dall'hub non arriva alimentazione a sufficienza. → Utilizzare un hub USB in grado di fornire 500 mA a ciascuna porta.
Quando si registra l'immagine di un soggetto luminoso su uno sfondo scuro, tale immagine sul display mostra righe verticali che si irradiano dal soggetto.	Questo fenomeno viene chiamato "smear" (distorsione delle macchie a strisce verticali) e non si tratta di un difetto di funzionamento.
L'immagine visualizzata nel mirino di software disponibili in commercio, ecc. appare sgranata.	Quando nel mirino appare un soggetto che si muove velocemente, potrebbero apparire figure in movimento lento (a passo) in direzione orizzontale o strisce orizzontali nelle parti in movimento. In questo caso, non si tratta di un difetto di funzionamento.
I fermi immagine o i video clip catturati con la videocamera appaiono sgranati sul display.	<ul style="list-style-type: none"> • Le immagini riprese sotto una luce fluorescente potrebbero presentare riflessi di luce. • Se l'immagine catturata contiene parti scure, possono apparire disturbi rossi o verdi. • L'obiettivo è sporco. → Pulire l'obiettivo. • L'obiettivo non è a fuoco. → Regolare la messa a fuoco utilizzando il regolatore di focalizzazione.
Quando si utilizza un software applicativo disponibile in commercio per catturare immagini in movimento, alcuni fotogrammi vengono persi e l'audio presenta dei vuoti.	<ul style="list-style-type: none"> • Quando sono in esecuzione più applicazioni, la capacità di elaborazione del computer può venire superata. Chiudere le applicazioni non necessarie. • È attivata la funzione di gestione dell'alimentazione del computer. → Controllare l'impostazione della velocità della CPU. Per ulteriori informazioni sulle impostazioni, consultare il manuale di istruzioni del computer.
Quando vengono catturate immagini in movimento o fermi immagine, vengono catturate immagini nere.	<p>Durante l'avvio del software o immediatamente dopo la modifica delle dimensioni dell'immagine, vengono catturate temporaneamente immagini nere.</p> <p>→ Catturare l'immagine desiderata dopo averla visualizzata.</p>

Sintomo	Causa/Rimedio
Le immagini provenienti dalla videocamera si immobilizzano per diversi secondi.	<p>Nei casi seguenti, le immagini potrebbero restare immobili per diversi secondi. In questi casi non si tratta di un difetto di funzionamento.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quando viene eseguita un'operazione di scelta rapida mediante i tasti funzione (Fn) di una tastiera. • Quando la CPU viene sovraccaricata.
Le immagini provenienti dalla videocamera non vengono visualizzate.	<ul style="list-style-type: none"> • Quando sono in esecuzione simultaneamente più programmi per la cattura di immagini. <ul style="list-style-type: none"> → Chiudere tutte le applicazioni tranne una. • La memoria video è diventata insufficiente a causa del numero di colori o del modo immagine del computer o per altri motivi. <ul style="list-style-type: none"> → Abbassare la risoluzione o ridurre il numero dei colori. • Se le immagini provenienti dalla videocamera non appaiono anche dopo avere eseguito i punti descritti, riavviare il computer.
Dopo avere collegato il cavo USB, appare la finestra del programma "Add New Hardware Wizard".	<ul style="list-style-type: none"> • Il driver di dispositivo non è installato. <ul style="list-style-type: none"> → Fare clic su [Cancel] nel programma [Add New Hardware Wizard], quindi rimuovere il cavo USB dal connettore USB. Installare il driver seguendo la procedura descritta nella sezione "Installazione dei driver e del software "SONY USB CAMERA Still Capture" e "SONY USB CAMERA Video Recorder"" (vedere a pagina 6).
Il computer non entra nel modo di risparmio energetico o ne esce immediatamente oppure il funzionamento di Windows presenta problemi.	<p>Chiudere tutti i programmi in uso, quindi riavviare il computer. Se l'operazione di riavvio fallisce, spegnere il computer e consultarne il manuale di istruzioni.</p>
Anche se la videocamera è in uso, il display LCD del computer si oscura e il computer entra in un modo di risparmio energetico, quale pausa, sospensione o ibernazione.	<p>Il computer entra nel modo di risparmio energetico anche durante l'utilizzo di un dispositivo USB.</p> <ul style="list-style-type: none"> → Se si dispone di un computer desktop e sono state eseguite impostazioni del timer, quale il modo di attesa, impostare il timer su OFF utilizzando [Power Management] nel [Control Panel]. → Il modo di risparmio energetico viene disattivato quando viene toccato il mouse, la tastiera o il dispositivo puntatore del computer.
Il computer non esce dal modo di attesa.	<p>Il modo di risparmio energetico viene disattivato quando viene toccato il mouse, la tastiera o il dispositivo puntatore del computer. Per ulteriori informazioni, consultare il manuale di istruzioni del computer.</p>

Vi ringraziamo per aver scelto questa videocamera USB Sony CMR-PC2 USB/PC3 USB/PC4 USB, che viene fornita insieme al software concesso in licenza descritto più avanti. Prima di installare il software, leggere attentamente il presente Accordo di licenza software. Utilizzando questo software si accettano i termini di tale accordo.

SONY USB CAMERA Still Capture SONY USB CAMERA Video Recorder

ACCORDO DI LICENZA DI SOFTWARE

Il seguente è un accordo di licenza fra l'acquirente (d'ora in poi chiamato Utente) e la Sony Corporation (d'ora in poi chiamato Sony) descrivente i diritti di uso del PROGRAMMA Driver Sony (d'ora in poi chiamato PROGRAMMA).

1. Regole generali

La Sony accorda all'Utente il diritto di usare il PROGRAMMA nel paese in cui quest'ultimo è stato acquistato dall'Utente. L'Utente stesso non possiede un diritto esclusivo di uso del PROGRAMMA e l'utilizzo di quest'ultimo non può essere trasferito a terze parti.

2. Diritti d'uso

1. Il diritto d'uso del PROGRAMMA viene dato da questo accordo solo all'Utente che lo ha acquistato per primo.
2. L'Utente non può copiare, aggiornare, ampliare o modificare, né in parte né nella sua totalità, il PROGRAMMA o alcuna parte della documentazione relativa. L'Utente viene però autorizzato a fare una sola copia del PROGRAMMA per motivi di sicurezza.
3. L'Utente non può né cancellare né modificare l'avviso di diritti d'autore e di altro tipo del PROGRAMMA. L'Utente deve inoltre conoscere in ogni momento il luogo in cui la copia di sicurezza del PROGRAMMA si trova.

3. Restrizioni riguardanti il trasferimento del PROGRAMMA

1. L'Utente non può trasferire il diritto d'uso descritto in questo documento né autorizzare all'uso del PROGRAMMA terze parti senza ottenere il permesso scritto della Sony.
2. L'Utente non può trasportare né esportare il PROGRAMMA o la sua documentazione dal paese di acquisto qualsiasi sia il paese di destinazione.
3. L'Utente non può disassemblare o decompilare il PROGRAMMA o analizzarne il codice sorgente.

4. Diritti d'autore e di proprietà

I diritti d'autore e di ogni altro tipo relativi al PROGRAMMA ed alla sua documentazione sono di proprietà della Sony o della persona o organizzazione che li possedevano originariamente (d'ora in poi definiti come proprietari originari dei diritti) e che hanno originariamente autorizzato l'uso del PROGRAMMA alla Sony. L'Utente non possiede diritti che non siano espressamente specificati in questo accordo.

5. Responsabilità

La Sony non è responsabile in alcuna circostanza di danni di qualsiasi natura, subiti dall'Utente o da terze parti, che derivino dall'uso corretto o scorretto del PROGRAMMA.

6. Garanzia

1. La Sony garantisce quanto segue per 30 giorni a partire dalla data di consegna del PROGRAMMA all'Utente da parte della Sony stessa.
 - ① Se nei floppy disk originali del PROGRAMMA venisse trovato un difetto, la Sony può a propria discrezione sostituire l'intera confezione con un'altra nuova.
 - ② L'Utente deve sostenere le spese dello strumento materiale di trasferimento del PROGRAMMA, del suo invio e le altre spese necessarie per la consegna della nuova confezione nel caso descritto qui sopra.
 - ③ La Sony non assume alcuna delle responsabilità menzionate se il PROGRAMMA viene usato in modo diversi da quelli specificati in questo accordo o in combinazione con altri programmi.
2. La Sony non assume alcun'altra garanzia a riguardo del PROGRAMMA.

7. Responsabilità nei confronti di terze parti

Nel caso di dispute concernenti la trasgressione di diritti d'autore o di proprietà, di brevetto o di altro tipo fra l'Utente o ed una terza parte dovute all'uso del PROGRAMMA, l'Utente è tenuto a risolvere tali dispute a proprie spese senza inoltrare reclami presso la Sony o i proprietari originari dei diritti.

8. Rispetto della segretezza del PROGRAMMA

L'Utente deve proteggere la segretezza del PROGRAMMA, della sua documentazione e del contenuto di questo accordo, senza comprometterle senza l'approvazione della Sony.

9. Cancellazione dell'accordo

1. L'Utente può cancellare questo accordo in qualsiasi momento nel modo descritto nella sezione 10 che segue.
2. La Sony da parte sua può cancellare l'accordo se:
 - ① l'Utente viola i termini di quest'accordo o
 - ② la proprietà dell'Utente viene sequestrata o soggetta a qualsiasi altra procedura legale. La Sony si riserva il diritto di richiedere il risarcimento di danni conseguenti tali procedure.

10. Cassazione dell'uso del PROGRAMMA

Se questo accordo viene cancellato in accordo con le norme descritte, l'Utente deve cessare l'uso del PROGRAMMA e della sua copia autorizzata ed inviare un documento che attesti il cessato uso del PROGRAMMA alla Sony entro 2 settimane dalla data di cancellazione dell'accord.

11. Eventuali problemi non contemplati dall'accordo

Nel caso di problemi non chiariti in quest'accordo o che riguardino l'interpretazione dell'accordo stesso, la Sony e l'Utente discuteranno e risolveranno il problema in comune ed in buona fede.

